# GAMERS PRÓ-DICAS

DREAMCAST
NINTEDO 64
PLAYSTATION
SEGA SATURN
MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO
COMPUTADORES
MASTER SYSTEM
NINTENDINHO
PORTÁTEIS
NEO GEO
ARCADES
E MAIS

ANO II - Nº 21 - R$ 2,90

escala
PROGAMES

AGORA COM MAIS PÁGINAS
48 PÁGINAS
R$ 2,90
PELO MENOR PREÇO

## DREAMCAST
GET BASS
DYNAMITE DEKA 2
KOF DREAM MATCH 99

## PLAYSTATION
METAL GEAR INTEGRAL
FATAL FURY
WILD AMBITION

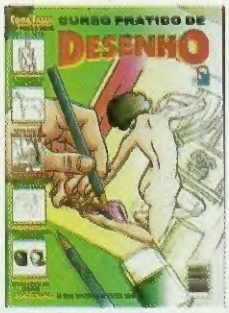
## NINTENDO 64
SUPERMAN
A BUG'S LIFE
FIGHTING FORCE 64

## GAME SHARK
ACE COMBAT 3 (PS) - CROC 2 (PS)
FATAL FURY WILD AMBITION (PS)
GRANDIA (PS) - LUNAR SILVER
STAR STORY (PS) - LUNAR 2:
ETERNAL BLUE (PS) - METAL GEAR SOLID
INTEGRAL (PS) - STAR OCEAN 2ND STORY (PS)
ALIEN TRILOGY (SAT) - DARK SAVIOR (SAT)

ISSN 1415-9031
9 771415 903002 21

# UM MUNDO DE INFORMAÇÃO, APRENDIZADO E MUITA EMOÇÃO!

**Viva as fantásticas aventuras em histórias incríveis! Conheça tudo sobre os desenhos animados japoneses que fazem a cabeça da garotada. E aprenda tudo sobre desenho com as revista da Escala!**




R-CPD1 - R$ 4,50

R-CPD2 - R$ 4,50

R-CPD3 - R$ 4,50

R-CPD4 - R$ 4,50

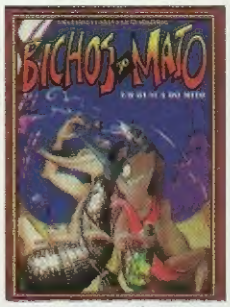
R-CPD5 - R$ 4,50

R-CPD6 - R$ 4,50

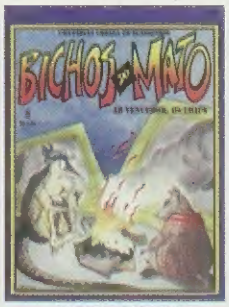
R-HQ1 - R$ 4,90

R-HQ2 - R$ 4,90

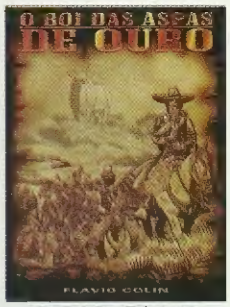
R-HQ3 - R$ 6,50




R-BM1 - R$ 2,90




R-BM2 - R$ 2,90




R-BAO - R$ 3,20

R-MD1 - R$ 1,90

R-MD2 - R$ 1,90

R-AD1 - R$ 2,50

R-AD2 - R$ 2,50

R-AD3 - R$ 2,50

R-AD4 - R$ 2,50

R-ADE1 - R$ 2,50

## ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

( )R-CPD1 - R$ 4,50
( )R-CPD2 - R$ 4,50
( )R-CPD3 - R$ 4,50
( )R-CPD4 - R$ 4,50
( )R-CPD5 - R$ 4,50
( )R-CPD6 - R$ 4,50

( )R-HQ1 - R$ 4,90
( )R-HQ2 - R$ 4,90
( )R-HQ3 - R$ 4,90
( )R-BM1 - R$ 2,90
( )R-BM2 - R$ 2,90
( )R-BAO - R$ 3,20

( )R-MD1 - R$ 1,90
( )R-MD2 - R$ 1,90
( )R-AD1 - R$ 2,50
( )R-AD2 - R$ 2,50
( )R-AD3 - R$ 2,50
( )R-AD4 - R$ 2,50
( )R-ADE1 - R$ 2,50

Nome:_____
Endereço:_____
Cidade:_____ Estado:_____ Cep:_____

Mande cheque nominal, cheque-correio ou vale-postal para a Editora Escala Ltda. Caixa Postal 16.381 - Cep 02599-970 - São Paulo - SP. Mais informações, tel.: (011) 266-3166. Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom, assinalando os códigos e quantidade das revistas que deseja.

# INDICE


## PLAYSTATION
Págs. 06 à 11
- 1 ON 1
- 3XTREME
- DARK FORCES
- RIVER
- ENIGMA
- FATAL FURY WILD AMBITION
- STAR WARS: MASTERS OFTERÄS KASI
- REBEL ASSAULT 2
- METAL GEAR SOLID INTEGRAL

## DICAS DOS LEITORES
Págs. 12 à 15

Playstation
- BREATH OF FIRE III
- GUILTY GEAR (JAP)

Super NES
- PRINCE OF PERSIA
- ROCK'N ROLL RACING
- X-MEN: MUTANT APOCALIPSE

Mega Drive
- ATHETS POWER
- KID CHAMELEON
- SONIC 3D BLAST
- THUNDER FORCE IV
- TINY TOONS

Sega Saturn
- SEGA RALLY (JAP)
- STEAM HEARTS

Nintendo 64
- GLOVER
- SPACE STATION: SILICONVALLEY

## SUPER NES
Pág. 16 à 19
- CONGO'S CAPER
- HOLE IN ONE GOLF
- HOME ALONE
- JIM POWER: THE LOST DIMENSION IN 3D
- SUPER EMPIRE STRIKES BACK
- SUPER RETURN OF JEDI
- SUPER STAR WARS
- ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

## X-TUDO
Págs. 20 à 23

32X
- KNUCLES CHAOTIX
- SHADOW SQUADRON

3DO
- BLADEFORCE
- DRAGON LORE: THE LEGEND BEGINS

GAME BOY
- JELLY BOY
- OPERATION C
- STAR WARS: THE EMPIRE STRIKES BACK

GAME GEAR
- FOREMAN FOR REAL
- KRUSTY'S FUN HOUSE
- THE HUNT FORTHE RED OCTOBER

MASTER SYSTEM
- ENDURO RACER
- F-16 FIGHTING FALCON
- FORGOTTENWORLDS
- THUNDERBLADE
- THUNDERBLADE 2
- VIGILANTE
- WONDER BOY

NINTENDINHO
- ALIEN ASYLUM
- ALIEN SYNDROME

SEGA CD
- CHUCK ROCK
- BLACK HOLE ASSAULT
- BRAM STOCKER'S DRACULA

## PC
Págs. 24 à 27
- AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OFTHE KINGS
- DARK FORCES
- DRAKAN: ORDER OF THE FLAME
- REBEL ASSAULT 2: THE HIDDEN EMPIRE
- MIDTOWN MADNESS
- STAR WARS EPISODE I RACER
- STAR WARS: ROGUE SQUADRON
- STAR WARS: SHADOWS OFTHE EMPIRE
- WAR ZONE 2000
- WOLFSTEIN 3D
- X-WING ALLIANCE
- X-WING

## DREAMCAST
Pág. 28
- DYNAMITE DEKA 2
- GET BASS
- THE KING OF FIGHTERS DREAM MATCH '99
- METROPOLITAN HIGHWAY BATTLE
- REDLINE RACER

## SATURN
Pág. 29
- CLASSMATE 2
- CYBERSPEED
- DRAGON BALL Z
- DRAGON BALL Z: THE GREAT DRAGON BALL LEGEND
- DYNAMITE DEKA
- ELEVATOR ACTION RETURNS
- NEON GENESIS EVANGELION: 2ND IMPRESSION

## MEGA DRIVE
Pág. 30
- ARCH-RIVALS
- BULLSVS. LAKERS AND THE NBA PLAYOFFS
- DEADLY MOVES
- ELEMENTAL MASTER
- EL VIENTO

## NINTENDO 64
Págs. 32 à 34
- A BUG'S LIFE
- FIGHTING FORCE 64
- STAR WARS EPISODE I RACER
- STAR WARS ROGUE SQUADRON
- STAR WARS: SHADOWS OFTHE EMPIRE
- SUPERMAN

## GAME SHARK
Págs. 36 à 44

PLAYSTATION
- ACE COMBAT 3
- BEATMANIA APPEND GOTTAMIX
- CROC 2 (USA)
- EXCEED MY CORPSE
- FATAL FURY WILD AMBITION
- GUN GAGE
- GRANDIA
- LUNAR SILVER STAR STORY (USA)
- LUNAR 2: ETERNAL BLUE
- METAL GEAR SOLID INTEGRAL
- PERSONA 2
- RACING LAGOON
- RALF'S ADVENTURE
- RIVAL SCHOOLS 2
- SHADOW MADNESS (USA)
- STAR OCEAN 2 (USA)
- SPRIGGAN - LUNAR VERSE

SATURN
- ALIENTRILOGY
- DARK SAVIOR

# CARTAS

## E-MAILS

Olá pessoal da Pró-Dicas! Estou lhes escrevendo para parabenizar por todas as Dicas e Game Shark que vocês têm nos fornecido, nas horas mais cruciais dos jogos! Tenho quase todas as revistas Pró-Dicas, mas necessito de uma ajuda. Preciso do código do jogo T'ai Fu, aquele do tigre, vocês devem conhecer. E gostaria de receber E-mails de amigos que curtem bem os jogos, que forneçam dicas e etc.. Sou um maníaco em Playstation, apesar de eu possuir um Super Nintendo e um Nintendo 64. Os jogos do 64 são muito, muito caros, e até pra alugar tá ficando caro! Então prefiro Playstation.

***Alberto Barbosa Cabral***
***silent@rural.com.br***

*Olá Alberto, obrigado pelos elogios e tudo mais. Mas essa sua pergunta sobre código do jogo T'ai Fu não seriam os truques? Então confira: Debug Mode — Comece o jogo e termine qualquer fase para acessar a tela do mapa. Agora, na tela do mapa, aperte Select+L1+L2+R1+R2 para abrir o Debug Mode. Agora que este foi acessado, jogue normalmente em qualquer fase, durante o jogo faça qualquer código, mas não aperte Start ou pode ocorrer travamento do jogo. Apertando rapidamente R2, ▲, R2, ▲, ○, □, você ativa os truques durante o jogo. Para encher sua barra Chi, aperte R2, ▲, R2, ←, →, □. Para se manter invunerável, aperte R2, ▲, R2, ←, →, R2. Para fazer aparecer inimigos duas vezes maiores, aperte R2, ▲, R2, ←,→ ↑. Para fazer os inimigos aparecerem menores, aperte R2, ▲, R2, ←, →, ↓. Para ter nove vidas, R2, ▲, R2, ←, →, X. Para conseguir todos os estilos de luta, aperte R2, ▲, R2, ←, →, ▲. Para manter seu life cheio durante o jogo, aperte R2, ▲, R2, ←, →, ○. Pulando seu pedido de E-mails (que fica por conta da galera que lê a revista), de fato este é um dos grandes problemas do console da Nintendo, os cartuchos são muito caros e muita gente vive este seu dilema. Mas a vida continua... Té a próxima!*

0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000

Meu nome é Augusto, e eu comprei a Gamers Pró-Dicas nº 20, por causa do Episode I de PC. Na revista diz para acessar uma caixa de diálogo, que eu tento, mas não consigo acessar. É alguma coisa de configuração (o jogo está com a configuração original), o que poderia ser?

***Augusto Passalaqua Martins***
***Via: E-mail***

*É isso mesmo Augusto, você deve acessar uma caixa de diálogo, e para acessá-la, você deve apertar a tecla Back/space (estando na configuração original). De resto, é só inserir os códigos e se divertir. "Que a Força esteja com você!"*

0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000

Meu nome é Mario. Gostaria de saber se em alguma edição já saiu o Game Shark dos jogos Test Drive 5 e ISS Soccer 98 do Playstation. Se já, em qual edição e como posso adquirí-la, se não, quando sairá? Obrigado desde já.

***Mario Hermes***
***Via: E-mail***

*E aí Mario, seus pedidos de códigos de Game Shark estão um pouco difíceis, infelizmente só conseguimos os códigos para o Test Drive 5 que são para: Todos os carros*

| | |
|---|---|
| ..... 8009DB56 0202 | ..... 8009DB62 0202 |
| ..... 8009DB58 0202 | ..... 8009DB64 0202 |
| ..... 8009DB5A 0202 | ..... 8009DB66 0202 |
| ..... 8009DB5C 0202 | ..... 8009DB68 0202 |
| ..... 8009DB5E 0202 | Todas as Pistas |
| ..... 8009DB60 0202 | ..... 8009DB72 0200 |
| ..... 8009DB74 020 | ..... 8009DB82 020 |
| ..... 8009DB76 020 | ..... 8009DB84 020 |
| ..... 8009DB78 020 | ..... 8009DB86 020 |
| ..... 8009DB7A 020 | ..... 8009DB88 020 |
| ..... 8009DB7C 020 | ..... 8009DB8A 020 |
| ..... 8009DB7E 020 | ..... 8009DB96 020 |
| ..... 8009DB80 020 | ..... 8009DB98 020 |

*Desta vez vamos ficar devendo os códigos de ISS Soccer, OK? Bem, então até a próxima!*

0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000


**Assinaturas (Observação importante)**

Nenhuma empresa do Grupo Escala de Publicações (Editora Escala, Editora Canaã e Editora Heavy Metal), trabalha com assinaturas. Portanto, quem quer que se apresente com tal finalidade não é pessoa autorizada pela empresa.

Qualquer dúvida ou ocorrência nesse sentido, favor ligar para (011) 266-3166, para que possamos tomar as providências cabíveis.


## CLUBES E TROCAS

**Planet Games:** Temos carteirinha e trocamos códigos e dicas sobre os jogos do Super NES e Master System. Rua Rio Branco, 615, Bairro Tapajós - CEP 89130-000 - Indaial - SC

**Password Club:** Trocamos dicas e macetes para PC, Mega Drive, Saturn, N64 e Playstation. Temos carteirinha e livrinho de macetes para PC. Rua Âncora, 48/202, Ilha do Governador, CEP 21910-340 Rio de Janeiro - RJ

**Dark Ghost Club And Game Future:** O Clube do video game. Temos jornalzinho e carteirinha. Escreva já! Rua Baronesa de Urugualana, 63 casa 2 - Lins de Vasconcelos, CEP: 20710 - 310 Rio de Janeiro - RJ / E-mail: dgc.gamefuture@zipmail.com.br

**Resident Game Club:** Não cobramos taxa nenhuma, basta mandar sua carta e remeteremos folhetos com dicas e manhas. Rua Lindolfo Color, 36, Vila Elza, CEP 92500-000 Guaíba - RS

**Game Club:** Trocamos dicas de Saturn, Mega Drive, PC, Master System, N64, Playstation, Super NES e 32X. Rua Maria Nazaro da Silva, 264 - CEP 02809-060 Morro Grande - São Paulo - SP

**Special Game Club:** Rua Ailton E. de Melo, 09, Margaridas CEP 06600-000 - Jandira - SP

**Fã Clube Mortal Kombat:** Mande sua carta para discutirmos sobre códigos, histórias e campeonatos. Rua Turiaçú, 521, Parque Industrial - CEP 12235-650 - São José dos Campos - SP

**Monsters Games:** Temos dicas de Nintendo 64, Playstation e Super NES. Av. N. Sra. de Copacabana 455 / 302 - CEP 22020-000 - Rio de Janeiro - RJ. E-mail: ogabriel@uol.com.br / Rua Paula Freitas 004 / 3º andar - CEP 22020-000 Rio de Janeiro -RJ; ou Rua Tonelero 130 / 902 - CEP 2203-030 Rio de Janeiro - RJ - E-mail: eprados@mandic.com.br

**Playstation Detonado:** Rua Servidão, São Sebastião Monte Verde, Florianópolis - SC - CEP 88032-650

0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000

## CARTAS

Para habilitar a fase secreta do game Mickey Land of Illusion, quando estiver na pirâmide, note que há vários blocos. quando você achar um pequeno portal, diminua o seu tamanho e entre. Mas para achar o portal, você tem que ir jogando os blocos. Nesta fase, se você derrotar o chefão, conseguirá o item preciso para subir o pé de feijão. No International Super Star Soccer, use esta password para ir para a final entre Brasil e Espanha: BWXP2*VPPBNMVZZ1OX-*.OHJVLQPNCPDJFNPR. Valeu pelo espaço, galera!

***Rafael Nunes Sales***
***Sorocaba - SP***

0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000

## FALHA NOSSA

**Na edição passada, o logo do jogo Chocobo Racing saiu como Vampire Savior. Já imaginou um Vampire Savior tendo Chocobo como personagem secreto?**


GAMERS PRÓ-DICAS
Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa CEP 05060-000 - São Paulo - SP
E-MAIL: gamers@edescala.com.br

**A GAMERS PRÓ-DICAS**
**É uma publicação da**

**EDITORA ESCALA LTDA.**
Rua Zanzibar, 711 Casa Verde
CEP 02512-010 São Paulo - SP
Telefone: (011) 266-3166
Fax.: (011) 857-9643
Internet:www.escala.com.br
E-mail: escala@.node1.com.br
Caixa Postal 16.381
CEP 02599-970 - São Paulo - SP

**Editora Escala Ltda.**
**Editor:** Hercílio de Lourenzi
**Gerente de Produção:** Nilson Luiz Festa
Gerente de Circulação: Zildete da Silva
**Gerente de Serviços:** Jamil de Almeida
**Assessora de Imprensa:** Patrícia da Silva Ricardo
**Atendimento ao Leitor:** Alessandra de Campos Jorge, Andréia da Silva Barreto, Camilla Freitas
**Assistentes de Diretoria:** Vera Lúcia P. de Morais, Luiz Eduardo S. Marcelino, Antonio Corrêa
**Conselho Editorial:** Alex Magno, André Lima, Carlos Gonçalves, Carlos Man, Celso Madeira, César Nemitz, Cristiano Pires, Eddie Van Feu, Fábio Kataoka, Franco de Rosa, Ivan Battesini, Marcio Fleischmann, Marques Rebelo, Moacir Torres, Otto Shmidt Junior, Paulo Fernandes, Paulo Paiva, Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloisio, Tarcisio Motta
**Impressão e acabamento:** CL Artes Gráficas - Tel.: (011) 7896-6544
**Distribuidor exclusivo para bancas de todo o Brasil:**
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A
Rua Theodoro da Silva, 907 - Grajaú
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ
**Filiada à ANER**

**Em parceria com a Rede:**

**CONSELHO EDITORIAL:**
Francisco Motta
Tarcisio Motta

**Coordenação:** Donizete de Paula
**Supervisão:** Fabio Santana de Souza
**Edição de Capa:** Homero Letonai
**Produção:** Homero Letonai, Donizete de Paula, Fabio Santana de Souza, Leandro Gusmão Siman, Gilsomar P. Livramento, Eric Araki
**Revisão:** Marcia Guerreiro
**Publicidade:** ☎ (011) 3641-0444
**Números Atrasados:** ☎ (011) 266-3166
**Vinhetas:** Opera Graphica
**Bureau:** N. D. R.
**ISSN 1415-9031**

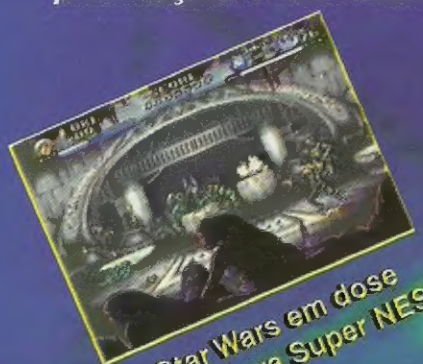
# EDITORIAL

*Esta poderia ser a edição de aniversário, mas como ainda faltam três edições, vamos comemorar a chegada das férias premiando os leitores. Para começar, a partir de agora a Gamers Pró-Dicas passa a ter 48 páginas e sem aumento do preço, pelo contrário, está um pouquinho mais barata. Além disso, respondendo a pesquisa do final da revista você irá concorrer a CDs de multimídia, revistas, um Neo Geo CD, um Dreamcast e jogadas bônus nas lojas Sports Arcade.*

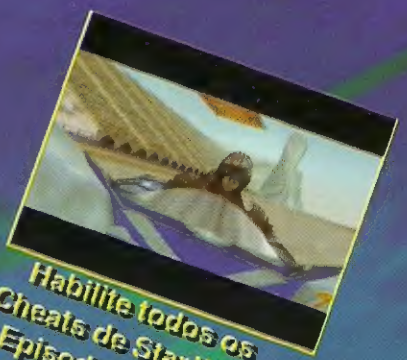
*E como o assunto continua sendo Star Wars, ainda mais agora com a estréia de Episode I: Phantom Menace nos cinemas, descolamos dicas que ainda não havíamos publicado para todos os sistemas, além das inéditas para Star Wars: Episode I - Racing.*

*Mas também trouxemos dicas inéditas para outros jogos, como é o caso de Metal Gear Solid Integral, Fatal Fury Wild Ambition, para Playstation; Dynamite Deka 2 e The King of Figthers Dream Match '99, para o Dreamcast; Figthing Force 64 e Superman, para o Nintendo 64; além de milhares de códigos de Game Shark.*

*Sendo assim, boas férias, boa sorte na promoção e até mais!*



Star Wars em dose tripla para Super NES



Habilite todos os Cheats de Star Wars: Episode I - Racing do N64

## 1 ON 1

### Jogue com Oscar e Mash

Comece um jogo no modo one-player story e encontre Oscar e Mash.

### Jogue com King

Vença o game com todos os personagens incluindo Oscar e Mash.

### Jogue com Dr.T

Comece um jogo no modo one-player story e encontre Dr.T.

**Nota:** Esta aparição é aleatória.

### Modo Omake

Vença o game com qualquer personagem. Então o modo **"Omake"** que permite ver projetos gráficos e imagens de personagens irá aparecer no menu. Três desenhos do personagem que você completou o game irão aparecer no modo **"Omake".** Dois dos desenhos são esboços do personagem e o outro é do seu final.

### Controlar a bola de basquete

Pressione ▲ para controlar a bola que pula na tela do menu principal. Continue batendo a bola para a exibição de vários comentários na tela.

## 3XTREME

### Todas as pistas do modo Exhibition

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card",** pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes".** Depois, entre com **"VOUYEUR"** na tela de códigos para habilitar todas as pistas do modo Exhibition.

### Todas as pistas do modo Freestyle

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card",** pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes".** Então, entre com **"TRIXXY",** na tela de códigos para destravar todas as pistas do modo Freestyle.

### Todos os personagens aliens

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card",** pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes".** Então, entre com **"ASTROMEN",** na tela de códigos para habilitar os personagens aliens.

### Pista Haunted Mansion

Complete o Pro Circuit com qualquer personagem. Então a nova pista será habilitada no modo free style.

### Atalho para Aztec Island 1 e 2

Procure por um caminho à direita, após o segundo túnel no começo. Há arcos azuis dentro dele.

### Atalho para Metro

Vá para a terceira rampa, suba e vire à esquerda. Vá pelos degraus e pule a barra amarela. Há arcos azuis, vermelhos e amarelos dentro.

### Jogue como Lug Nut

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card",** pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes".** Então, entre com **"LUGNUT",** na tela de códigos para

habilita Lugnut. Lug Nut é um Frankenstein skateboarder com 95% em todos os atributos.

## Jogue como Bink

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card"**, pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes"**. Então, entre com **"BINK"**, na tela de códigos para habilitar Bink, skateboarder alien.

## Jogue com o Red Car

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card"**, pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes"**. Então, entre com **"REDCAR"**, na tela de códigos para habilitar o carro vermelho.

## Jogue como Dominique

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card"**, pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes"**. Então, entre com **"DOMINIQUE"**, na tela de códigos para habilitar Dominique. Dominique é um monstro com 95% em todos os atributos.

## Jogue como Nyub

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card"**, pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes"**. Então, entre com **"NYUB"**, na tela de códigos para habilitar Nyub.

## Jogue com oWhite Car

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card"**, pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes"**. Então, entre com **"WHITECAR"**, na tela de códigos para habilitar o White Car.

## Jogue comoTP

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card"**, pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes"**. Então, entre com **"TP"**, na tela de códigos para habilitar TP. TP é uma múmia com 95% em todos os atributos, com uma bike chamada Pharoah.

## Jogue como Geep

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card"**, pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes"**. Então, entre com **"GEEP"**, na tela de códigos para habilitar Geep, o biker alien.

## Jogue com o Blue Car

No menu principal, coloque o cursor sobre **"Memory Card"**, pressione ← ou → e escolha a opção **"Codes"**. Então, entre com **"BLUECAR"**, na tela de códigos para habilitar o Blue Car.

## DARK FORCES

### Cheat menu

Pressione ←, ○, X, →, ○, X, ↓, ○, X durante o jogo. Um menu de cheats aparecerá com as seguintes opções:

**Invincible:** Invencível.
**Coords:** Mostra posição atual.
**Pal mode:** Muda de NTSC para PAL, travando PSs com sistema NTSC.
**Supermap:** Mostra o mapa inteiro.
**Maxout:** Todas as armas e munição.
**Pogo:** Pulo mais alto.
**Ponder:** Desliga a IA dos oponentes.
**Gamewon:** passa para a próxima fase.

Para usar o "Gamewon", volte ao jogo e pause novamente, para acessar uma nova opção para pular para a próxima fase.

### Seleção de fases

Entre com P3NDLDQNY2 na password para acessar todas as fases.

### Passwords

| Missão | Password |
|---|---|
| 2 | 09VCJGG7WM |
| 3 | 18WBDP7RMN |
| 4 | 885BVHMCQ8 |
| 5 | !32ZNJQHT3 |
| 6 | GV8KF!G6KL |
| 7 | 3X8MJ47R3X |
| 8 | LMZRK4!R3D |
| 9 | BR2WYK2CQJ |
| 10 | 00GBNLJ4G0 |
| 11 | T2GDTJG5JT |
| 12 | H2DCTKH40S |
| 13 | PPYRQP58LD |
| 14 | RT2W121V7J |

## DRIVER

### Cidade bônus

Complete com sucesso o game uma vez para conseguir uma cidade secreta.

### Cheat mode

Entre com um dos seguintes cheats no menu principal. Se você entrar com os códigos corretamente, você ouvirá um som. Então o código correspondente será habilitado na tela de cheats.

### Invencibilidade

Pressione rapidamente L2 (2x), R2 (2x), L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1 (2x).

### Sem polícia

Pressione rapidamente L1, L2, R1 (4x), L2 (2x), R1 (2x), L1 (2x), R2.

### Virar com a roda traseira

Pressione rapidamente R1 (3x), R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1.

### Suspensão longa

Pressione rapidamente R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2 (2x), L2 (2x), L1, R2, R1.

### Carros pequenos

Pressione rapidamente R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2 (3x). Nota: as colisões acontecerão como se os carros ainda tivessem o tamanho normal.

### Tela de ponta cabeça

Pressione rapidamente R2 (2), R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2(2), L2, R2, L1.

### Ver os créditos

Pressione rapidamente L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1.

## ENIGMA

### Jogue com uma múmia

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre um personagem e pressione L1 + R1 + ↑ + ▲ + ○.

## FATAL FURY WILD AMBITION

### Lute como Mr. Karate

Complete com sucesso o game sem usar nenhum continue ou perder nenhum round.

### Lute como Duck King

Complete com sucesso o game com todos os personagens.

## STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KASI

### Seleção de Cenário

Selecione Chewbacca como personagem, mude a dificuldade para "Standard", "Player Change" para "No" e "Continue" para "No". Então, termine o jogo no modo practice ou arcade. Dessa forma a seleção de cenário estará habilitada no modo versus.

### Jogue com Stormtrooper

Selecione Han Solo, a dificuldade para "Standard", "Player Change" para "No" e "Continue" para "No". Termine o jogo no arcade mode.

### Jogue como Slave Leia

Selecione a princesa Leia, a dificuldade para "Standard", "Player Change" para "No" e "Continue" para "No". Termine o jogo no arcade mode.

### Jogue como Darth Vader

Selecione Luke Skywalker, a dificuldade para "Standard", "Player Change" para "No" e "Continue" para "No". Termine o jogo no arcade mode. Nota: a personagem secreta aparecerá para desafiar Vader no mirror match.

### Jogue com Mara Jade

Mude a dificuldade para "Jedi", "Player Change" para "No" e "Continue" para "No". Então selecione o Team Mode e segure L1 + L2 + R1 antes que a primeira batalha comece. Agora vença o lado designado como império para poder jogar com Mara Jade.

### Jogue com Jodo Kast

Mude "Player Change" para "No" e "Continue" para "No". Então termine o Survival mode.

### Tela inteira

Depois de selecionar os personagens, segure Select + L1 + R2 e mantenha até a batalha começar.

### Modo Cabeção

Selecione o modo Versus ou Practice e selecione um personagem, apertando em seguida Select até a batalha começar.

### SD Mode

Selecione o modo Versus ou Practice e selecione um personagem, apertando em seguida Select + X + á até a batalha começar.

### Lutadores pequenos

Selecione o modo Versus ou Practice e selecione um personagem, apertando em seguida Select + X + R2 + ↑ até a batalha começar.

### Cabeção, pezão, mãozonas e pernonas

Selecione o modo Versus ou Practice e selecione um personagem, apertando em seguida Select + X + ↓ até a batalha começar.

### Roupas alternativas

Pressione L1 na tela de seleção de personagens.

### Controle os Créditos

Durante a apresentação dos créditos, aperte ↑ ou ↓ para aumentar ou diminuir a velocidade.

## REBEL ASSAULT 2

### Passwords

| EFEITO | PASSWORD |
|---|---|
| Todas as fases e dificuldade fácil | X, ○, X, ○, X, ▲ |
| Todas as fases e dificuldade Medium | X, □, ▲, ▲, X, ▲ |
| Todas as Fases e dificuldade hard | X, ○, □, ▲, X, ▲ |
| Pular de fase | ▲, ▲, ○, ▲, □, □ |
| Ver todas as Seqüências de FMV | ▲, □, ○, ▲, ○, ○ |
| Master mode | X, ▲, ▲, □, X, ▲ |
| Hard mode | ▲, □, □, □, X, ▲ |
| Ver finais | ▲, ▲, ○, ▲, □, □ |

# METAL GEAR SOLID INTEGRAL

## Tela de título alternada

Na tela título, ao invés de apertar Start (para acessar o menu), fique mexendo no direcional para a coloração do fundo mudar.

## Nova cena de abertura

Acabando o game uma vez, comece uma nova partida (dando loading na informação salva depois do casting). Quando começar, o ângulo de visão vai focalizar Snake na diagonal.

## Fuga muito louca

Depois que Otacon entregar o catchup, o cartão e o lenço de Sniper Wolf, finja-se de morto e saia da cela sem bater no guarda. Siga diretamente para a sala de tortura, ao tentar render você, o guarda vai passar mal e deixar você na boa. Bata na porta do banheiro, para "sentir" o desespero do cara!

## Ninja vermelho

Termine o game duas vezes (uma vez salvando Meryl e uma Otacon), adquirndo a Bandana e a Stealth C. Quando for jogar a terceira vez (salvando as informações e dando loading na mesma). Chegue pela terceira vez até a lutra contra o ninja (não use a Bandana e nem a Stealth C., até chegar nele). Se fazer tudo certo, o ninja vai aparecer quase todo vermelho.

## Munições infinitas

Termine o game salvando Meryl (resistindo durante a tortura). No final do game ela vai lhe entregar a Bandana. Salve a informação e dê loading. Quando começar uma nova partida, a Bandana vai estar no seu menu de itens. Com ela equipada, você pode usar quantas bombas quiser ou atirar sem preocupar-se em recarregar os tiros.

## Bond, James Bond

Termine o game duas vezes (uma vez salvando Meryl e uma Otacon. Quando for jogar a terceira vez (salvando as informações e dando loading na mesma) e subir pelo elevador da Cargo Dock, Snake vai sair mó gravatinha da vida!

## Stealth Camouflage

Termine o game salvando Otacon (desistindo durante a tortura). No final do game, Otacon vai lhe dar a Stealth Camouflage. Salve a informação e dê loading na informação salva. Quando começar uma nova partida, a Stealth vai estar disponível no menu de itens. Com ela equipada, você pode passar despercebido polos inimigos. **Obs.:** o camuflagem da Stealth não engam os chefes.

## Meryl de calcinha

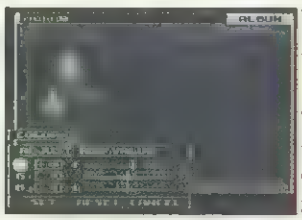
Você já sabe que descendo e subindo a escada, e olhando Meryl em seguida, ela vai mudar de exercício. Para ver ela fazendo os mesmos exercícios, só que mais à vontade, repita a mesma operação (depois de vê-la fazer os três exercícios anteriores, desça e suba novamente).

## As caretas de Mei Ling

Fique entrando em contato com Mei Ling várias vezes seguidas, sem salvar seu progresso. Durante estas ligações, ela vai ficar meio nervosinha

# GHOST BUSTERS!

Para você que adora desafios, aqui vai um super toque para virar um caça fantasma. Depois de pegar a câmera (ou começando uma nova partida, depois de pegar a câmera e dando loading na informação salva), tire fotos dos seguintes lugares descritos a seguir. **Obs.:** depois de fotografar os locais, você abre as fotos dentro da opção Special (menu), dentro da mesma haverá uma nova opção Album. Você poderá exorcisar (quando achar o local onde há um fantasma, a opção "Exorcise" aparecerá) os fantasmas das fotos (você pode mudar os valores das cores das fotos em RGB, para facilitar a visualisação). Pela falta de espaço, você confere apenas uma descrição do local (fotografar o ponto exato onde se encontra o fantasma vai ficar por sua conta).




**1. Kojima:** Otacon laboratory (quadro na parede do lado direito)
**2. Matsuhana:** Corredor de corpos (fora do laboratório de Otacon)
**3. Sato:** Torre de comando A (telhado destruído pelos mísseis)
**4. Nakamura:** Na poça de sangue de Meryl (onde ela foi baleada)
**5. Shinkawa:** Corredor atrás do segundo pilar em SniperWolf
**6. Uehara:** Extremidade do elevador (onde os corvos estão)
**7. Negishi:** Cachoeira
**8. Mizutani:** Quando luta com o Metal Gear
**9. Korekado:** Banheiro dos homens (onde o primeiro guarda está trocando o líquido)
**10. Sasaki:** Os quadros na sala onde enfrenta Mantis
**11. Sonoyama:** Máquina de tortura
**12. Toyota:** Recipiente no meio do armazém de corvos
**13. Kozyou:** Atrás do watertank-como estrutura no Canyon
**14. Shimizu:** Caverna dos lobos (primeiro ponto de onde você rasteja)
**15. Kaneda:** O espelho localizado no banheiro das mulheres
**16. Fukushima:** Heliport, olhando para o mar
**17. Takade:** Alojamento do Ninja, extremidade de vidro
**18. Fujimura:** Elevador, na torre de comunicação B
**19. Shikama:** Chão eletrificado
**20. Kimura:** Base subterrânea do Metal Gear (fotografe o cano do raio laser do MG)
**21. Kobayashi:** Rocha no canyon
**22. Okajima:** Maggots do real DARPA Chef na cela?
**23. Nishimura:** Próximo ao cadáver de Baker
**24. Mukaide:** Reflexão na Cave
**25. Onoda:** Onde Baker está amarrado
**26. Kitao:** Cadáver de Decoy Octopus (falso chefe DARPA)
**27. Yoshimura:** No final do tubo de ar
**28. Hirano:** Elevador (torre de comunicação B) no fundo do topo do andar
**29. Muraoka:** Água na cargo dock (vire para onde Snake veio nadando, um pouco à esquerda)
**30. Ishiyama:** Heliport no topo do edifício
**31. Ito:** Dentro do elevador do hangar
**32. Jerem Blaustein:** Cadáver de SniperWolf
**33. Yoshioka:** Ponte no terceiro andar da Blast Furnace
**34. Mori:** No mais baixo ponto do elevador (torre de comunicação B)
**35. Kinbara:** Área escura dos degraus
**36. Tougo:** Fim de quarto de caldeira (no Blast Furnace)
**37. Makimura:** Arsenal escondido (atrás da parede debilitada)
**38. Kutome:** Quarto de observação
**39. Tanaka:** Heliport, soldado dormindo
**40. Shigeno:** Heliport, através da escadaria abaixo da câmera de segurança
**41. Yamashita:** Ogiva nuclear (Nuke Building)
**42. Kobayashi:** Johnny Sasaki que boceja, próximo ao chefe DARPA
**43. Scott Dolph:** No caminho entre a torre de comunicação A e B

## PLAYSTATION
# BREAT OF FIRE III (USA)

*1º Modificador de Magias*

*Ryu.....
801449C4 XXYY
801449C6 XXYY
801449C8 XXYY
801449CA XXYY
801449CC XXYY
801449CE XXYY
801449D0 XXYY
801449D2 XXYY
801449D4 XXYY
801449D6 XXYY
801449D8 XXYY
801449DA XXYY
801449DC XXYY
801449DE XXYY
801449E0 XXYY
801449E2 XXYY
801449E4 XXYY
801449E6 XXYY
801449E8 XXYY
801449EA XXYY

*Nina.....
80144A68 XXYY
80144A6A XXYY
80144A6C XXYY
80144A6E XXYY
80144A70 XXYY
80144A72 XXYY
80144A74 XXYY
80144A76 XXYY
80144A78 XXYY
80144A7A XXYY
80144A7C XXYY
80144A7E XXYY
80144A80 XXYY
80144A82 XXYY
80144A84 XXYY
80144A86 XXYY
80144A88 XXYY
80144A8A XXYY
80144A8C XXYY
80144A8E XXYY

*Garr.....
80144B0C XXYY
80144B0E XXYY
80144B10 XXYY
80144B12 XXYY
80144B14 XXYY
80144B16 XXYY
80144B18 XXYY
80144B1A XXYY
80144B1C XXYY
80144B1E XXYY
80144B20 XXYY
80144B22 XXYY
80144B24 XXYY
80144B26 XXYY
80144B28 XXYY
80144B2A XXYY
80144B2C XXYY
80144B2E XXYY
80144B30 XXYY
80144B32 XXYY

*Teepo.....
80144BB0 XXYY
80144BB2 XXYY
80144BB4 XXYY
80144BB6 XXYY
80144BB8 XXYY
80144BBA XXYY
80144BBC XXYY
80144BBE XXYY
80144BC0 XXYY
80144BC2 XXYY
80144BC4 XXYY
80144BC6 XXYY
80144BC8 XXYY
80144BCA XXYY
80144BCC XXYY
80144BCE XXYY
80144BD0 XXYY
80144BD2 XXYY
80144BD4 XXYY
80144BD6 XXYY

*Rei.....
80144C54 XXYY
80144C56 XXYY
80144C58 XXYY
80144C5A XXYY
80144C5C XXYY
80144C5E XXYY
80144C60 XXYY
80144C62 XXYY
80144C64 XXYY
80144C66 XXYY
80144C68 XXYY
80144C6A XXYY
80144C6C XXYY
80144C6E XXYY
80144C70 XXYY
80144C72 XXYY
80144C74 XXYY
80144C76 XXYY
80144C78 XXYY
80144C7A XXYY

*Momo.....
80144CF8 XXYY
80144CFA XXYY
80144CFC XXYY
80144CFE XXYY
80144D00 XXYY
80144D02 XXYY
80144D04 XXYY
80144D06 XXYY
80144D08 XXYY
80144D0A XXYY
80144D0C XXYY
80144D0E XXYY
80144D12 XXYY
80144D14 XXYY
80144D16 XXYY
80144D18 XXYY
80144D1A XXYY
80144D1C XXYY
80144D1E XXYY

*Peco.....
80144D9C XXYY
80144D9E XXYY
80144DA0 XXYY
80144DA2 XXYY
80144DA4 XXYY
80144DA6 XXYY
80144DA8 XXYY
80144DAA XXYY
80144DAC XXYY
80144DAE XXYY
80144DB0 XXYY
80144DB2 XXYY
80144DB4 XXYY
80144DB6 XXYY
80144DB8 XXYY
80144DBA XXYY
80144DBC XXYY
80144DBE XXYY
80144DC0 XXYY
80144DC2 XXYY

***Substitua "XX" e "YY" por:***

***01-*** *Nue Stomp*
***02-*** *Gambit*
***03-*** *Super Combo*
***04-*** *Thunder Strike*
***05-*** *Flame Strike*
***06-*** *Mind Sword*
***07-*** *Mind Flay*
***08-*** *Blind*
***09-*** *Chlorine*
***0A-*** *Unmotivate*
***0B-*** *Multistrike*
***0C-*** *Blitz*
***0D-*** *Snap*
***0E-*** *Flaying Kick*
***0F-*** *Charge*
***10-*** *Air Raid*
***11-*** *Astral Warp*
***12-*** *Giant Growth*
***13-*** *Aura*
***14-*** *Disembowel*
***15-*** *Bone Break*
***16-*** *Spirit Blast*
***17-*** *Bad Back*
***18-*** *Watch Enemy*
***19-*** *Noting*
***1A-*** *Counter*
***1B-*** *Hypnotize*
***1C-*** *Devour*
***1D-*** *Wind Strike*
***1E-*** *Molasses*
***1F-*** *Tarbaby*
***20-*** *Absorb*
***21-*** *Healing Herb*
***22-*** *Steroids*
***23-*** *Magic Belt*
***24-*** *Recall*
***25-*** *Magic Shuffle*
***26-*** *War Shout*
***27-*** *Focus*
***28-*** *Enlighten*
***29-*** *Berserk*
***2A-*** *Mind's Eye*
***2B-*** *Ward of Light*
***2C-*** *Evil Eye*
***2D-*** *Bone Dart*
***2E-*** *Fire Breath*
***30-*** *Deram Breath*
***31-*** *Frost Strike*
***32-*** *Pollen*
***33-*** *Venom Breath*
***34-*** *Ovum*
***35-*** *Lavaburst*
***36-*** *Howling*
***37-*** *Ebonfire*
***38-*** *Dacrifice*
***39-*** *Bone Dance*
***3A-*** *Sanctuary*
***3B-*** *Tornado*
***3C-*** *Identify*
***3E-*** *Celesity*
***3F-*** *Sudden Death*
***40-*** *Weretiger*
***41-*** *Pilfer*
***42-*** *Tsunami*
***43-*** *Chill*
***44-*** *Foretell*
***45-*** *Influence*
***46-*** *Heal*
***47-*** *Rejuvenate*
***48-*** *Restore*
***49-*** *Vitalize*
***4A-*** *Vigor*
***4B-*** *Purify*
***4C-*** *Raise Dead*
***4D-*** *Ressurrect*
***4E-*** *Leech Power*
***4F-*** *Draim*
***50-*** *Noting*
***51-*** *Rotten Breath*
***52-*** *Protect*
***53-*** *Shield*
***54-*** *Speed*
***55-*** *Might*
***56-*** *Barrier*
***57-*** *Silence*
***58-*** *Slow*
***59-*** *Blunt*
***5A-*** *Weaken*
***5B-*** *Flare*
***5C-*** *Fireblast*
***5D-*** *Inferno*
***5E-*** *Frost*

**5F-** *Ice Blast*
**60-** *Blizzard*
**61-** *Jolt*
**62-** *Lightning*
**63-** *Myolnnir*
**64-** *Cyclone*
**65-** *Typhoon*
**66-** *Quake*
**67-** *Simoon*
**68-** *Sirocco*
**69-** *Kyril*
**6A-** *Death*
**6B-** *Sleep*
**6C-** *Confuse*
**6D-** *Depress*
**6E-** *Ragnarok*
**6F-** *Noting*
**70-** *Noting*
**71-** *Noting*
**72-** *Fire Whip*
**73-** *Remedy*
**74-** *Utmost Attack*
**75-** *Rest*
**76-** *Burn*
**77-** *Double Blow*
**78-** *Whelp Breath*
**79-** *Dragon Breath*
**7A-** *Flame Breath*
**7B-** *Frost Breath*
**7C-** *Thunder Breath*
**7D-** *Divine Breath*
**7E-** *Shadow Breath*
**7F-** *Noting*
**80-** *Head Cracker*
**81-** *Holocaust*
**82-** *Venom*
**83-** *Kaiser Breath*
**84-** *Doom Breath*
**85-** *Flame Claw*
**86-** *Frost Claw*
**87-** *Thunder Claw*
**88-** *Shining Claw*
**89-** *Corona*
**8A-** *Main Cannon*
**8B-** *Paralyzer*
**8C-** *Trump*
**8D-** *Triple Blow*
**8E-** *Syphon*
**8F-** *Thunder Clap*
**90-** *Wall fo Fire*
**91-** *Noting*
**92-** *Noting*
**93-** *Noting*
**94-** *Noting*
**95-** *Douse*
**96-** *Eye Beam*
**97-** *Accession*
**98-** *Snooze*
**99-** *Resist*
**9A-** *Mighty Chop*
**9B-** *Pyrokinesis*
**9C-** *Holy Strike*
**9D-** *Demon Bone*
**9E-** *Charm*
**9F-** *Gloom*
**A0-** *Jump*
**A1-** *Timed Blow*
**A2-** *Transfer*
**A3-** *Meditation*
**A4-** *Feign Swing*
**A5-** *Backhand*
**A6-** *Monopolize*
**A7-** *Last Resort*
**A8-** *Cure*
**A9-** *benediction*
**AA-** *Risky Blow*
**AB-** *Shadowwalk*
**AC-** *magic Ball*
**AD-** *Intimidate*
**AE-** *Heal*
**AF-** *Rejuvenate*
**B0-** *Restore*
**B1-** *Vitalize*
**B2-** *Vigor*
**B3-** *Purify*
**B4-** *Raise Dead*
**B5-** *Ressurrect*
**B6-** *Leech Power*
**B7-** *Draim*
**B8-** *Protect*
**B9-** *Shield*
**BA-** *Speed*
**BB-** *Might*
**BC-** *Barrier*
**BD-** *Silence*
**BE-** *Slow*
**BF-** *Blunt*
**C0-** *Weaken*
**C1-** *Flare*
**C2-** *Fireblast*
**C3-** *Inferno*
**C4-** *Frost*
**C5-** *Ice Blast*
**C6-** *Blizzard*
**C7-** *Jolt*
**C8-** *Lightning*
**C9-** *Myollnir*
**CA-** *Cyclone*
**CB-** *Typhon*
**CC-** *Quake*
**CD-** *Simoon*
**CE-** *Sirocco*
**CF-** *Kyrie*
**D0-** *Death*
**D1-** *Sleep*
**D2-** *Confuse*
**D3-** *Depress*
**D4-** *Ragnarok*
**D5-** *Noting*
**D6-** *Noting*
**D7-** *Remedy*
**D8-** *Steal*
**D9-** *Restore Form*
**DA-** *Aura Brath*
**DB-** *Magma Breath*
**DC-** *Geo Breath*
**DD-** *Gaeg's Breath*
**DE-** *Combustion*
**DF-** *Tempest*
**E0-** *Hurricane*
**E1-** *Temptation*
**E2-** *Meteor Strike*
**E3-** *Meteor Strike*

***— Utilidades***

**Você escolhe as magias que cada personagem terá, sendo que o máximo é 40.*

***— Observações***

**Talvez algumas magias travem em certos personagens, ou não dê o efeito original, mas isso é raro.*

**Não use magia para virar dragão com outro personagem que não seja Ryu (pois pode travar), mas as magias do dragão podem ser usadas livremente.*

***2º HP máximo e infinito:***

**Ryu**
8014497C 03E7 80144984 03E7

**Nina**
80144A20 03E7 80144A28 03E7

**Garr**
80144AC4 03E7 80144ACC 03E7

**Teepo**
80144B68 03E7 80144B70 03E7

**Rei**
80144C0C 03E7 80144C14 03E7

**Momo**
80144CB0 03E7 80144CB8 03E7

**Peco**
80144D54 03E7 80144D5C 03E7

***3º AP máximo e infinito:***

**Ryu**
8014497E 03E7 80144986 03E7

**Teepo**
80144B6A 03E7 80144B72 03E7

**Nina**
80144A22 03E7 80144A2A 03E7

**Rei**
80144C0E 03E7 80144C16 03E7

**Garr**
80144AC6 03E7 80144ACE 03E7

**Momo**
80144CB2 03E7 80144CBA 03E7

**Peco**
80144D56 03E7 80144D5E 03E7

***3º Status no máximo:***

**Ryu**
80144988 270F
8014498A 270F
8014498C 270F
8014498E 270F

**Teepo**
80144B74 270F
80144B76 270F
80144B78 270F
80144B7A 270F

**Nina**
80144A2C 270F
80144A2E 270F
80144A30 270F
80144A32 270F

**Rei**
80144C18 270F
80144C1A 270F
80144C1C 270F
80144C1E 270F

**Garr**
80144AD0 270F
80144AD2 270F
80144AD4 270F
80144AD6 270F

**Momo**
80144CBC 270F
80144CBE 270F
80144CC0 270F
80144CC2 270F

**Peco**
80144D60 270F 80144D64 270F
80144D62 270F 80144D66 270F

## PLAYSTATION
## GUILTY GEAR (JAP)

***1ºTeleport***

**P1=** 80075EBA 0001 80075EBE 0001
**P2=** 80076186 0001 8007618A 0001

***— Utilidades***

**Com apenas um toque no direcional em direção ao adversário, seu personagem aparece de repente atrás do adversário, dando para surpreendê-lo com um Destroyed.*

*2º Ficar tonto com apenas um golpe*

**P1=** 80075EC2 0001
**P2=** 8007618E 0001
***— Utilidades***
**Com apenas um golpe, seu personagem fica tonto pelo resto do round. Se você colocar esse código no CPU, ele ficará imóvel, porém ele fica defendendo e ainda pode surpreendê-lo com um inesperado Destroyed.*

*3º Não fica tonto*

**P1=** 80075ECA 0001
**P2=** 80076196 0001
***— Utilidades***
**Você simplesmente não fica tonto após levar várias seqüências de golpes.*

*4º Super Pulo*

**P1=** 80075EF6 0001
**P2=** 800761C2 0001
***— Utilidades***
**Com apenas um toque para cima no direcional, seu lutador pula para o alto, fora da tela, e apenas cairá se você apertar várias vezes para frente ou para trás.*

***Marcos Fabiano Costa***
***Joinville - SC***

---

## SUPER NES
## PRINCE OF PERSIA

**Passwords**

***2ª Fase=*** *4Q1UIPL*
***3ª Fase=*** *IFIQISS*
***4ª Fase=*** *4FWAWCS*
***5ª Fase=*** *A3BBYJW*
***6ª Fase=*** *JSXUINP*
***7ª Fase=*** *ATZQABW*
***8ª Fase=*** *JLNWWFE*
***9ª Fase=*** *ISMZWRA*
***10ª Fase=*** *4SGZIOW*
***11ª Fase=*** *YVS2YHS*
***12ª Fase=*** *RLS2YW6*
***13ª Fase=*** *UKDTKPT*
***14ª Fase=*** *F56FYQ6*
***15ª Fase=*** *UDRHCN2*
***16ª Fase=*** *FDFZ5B2*
***17ª Fase=*** *EW3STFJ*
***18ª Fase=*** *F5MMRTU*
***19ª Fase=*** *UZCIXOC*
***20ª Fase=*** *NZC5XO6*

*Se alguém se achar bom neste jogo, faça a password J6GUJUE e tente matar o chefe da fase 20 com apenas três tubos de energia.*

***Ismael Fortuna***
***Catanduvas - SC***

---

## SUPER NES
## ROCK'N ROLL RACING

**Muita grana:** basta acessar a tela de password e usar o código J89! CO2VWS6M para o nível Warrior. Você leva $999 mil sem o menor esforço.
**Jogue com Olaf:** Na tela character select, mantenha pressionado **L+R+Select** e vá apertando para → até Olaf aparecer.

**Passwords para o nível Veteran com Olaf:**
Mundo 1: 6JRC TZT4 RS6M
Mundo 2: QWWC GNTC CQPM
Mundo 3: 7LCC R7TF 7SPN
Mundo 4: V8LC TNTP !K8P
Mundo 5: 7NNC QLRP 92TT
Mundo 6: WPVC QOSY 92KT

**Passwords para Havac todo equipado:**
Inferno Div. B: LT38 S313 5TJ!
Inferno Div. A: CND8 7HZ3 5TJ!

***Equipe Resident Players***
***Curitiba - PR***

---

## SUPER NES
## X-MEN: MUTANT APOCALIPSE

**Final verdadeiro**

Primeiramente você tem que começar o jogo desde o início (não pode usar passwords). Quando você chegar ao Magneto, mate-o e mantenha **X** pressionado. Mantenha pressionado até que o quadro onde Magneto aparece falando desapareça. Aí é só soltar o **X** e curtir o verdadeiro final.

***Filipe de Oliveira Saraiva***
***Teresina - Piauí***

---

## MEGA DRIVE
## ATHETS POWER

**Super password:** MPV XRPO JM7. Com esta password, você terá tudo no máximo.

## MEGA DRIVE
## KID CHAMELEON

Código de Game Genie

| | |
|---|---|
| **9W6T - BCJ4** | CapaceteThor |
| **AL6T - AAA6** | CapaceteThor |
| **SD9A - AJVO** | Sem diamante |
| **KJBT - JAB4** | Inicia em El Sew Here 1 |
| **KNBT - JAB4** | Inicia em El Sew Here 2 |
| **KTBT - JAB4** | Inicia em El Sew Here 3 |
| **KYBT - JAB4** | Inicia em El Sew Here 4 |
| **K2BT - JAB4** | Inicia em El Sew Here 5 |
| **LABT - JAB4** | Inicia em El Sew Here 6 |
| **LEBT - JAB4** | Inicia em El Sew Here 7 |
| **LJBT - JAB4** | Inicia em El Sew Here 8 |
| **LNBT - JAB4** | Inicia em El Sew Here 9 |

## MEGA DRIVE
## SONIC 3D BLAST

Código de Game Genie

**BMSA - AAFR** Seleção de fases

**Obs.:** O código entra quando Sonic atacar o primeiro chefe. Os dígitos FR podem ser trocados por AA ou OO.

## MEGA DRIVE
## THUNDER FORCE IV

Código de Game Genie

**AE1T - AAAA:** Final com mais de 2.530.000 pontos
**AE7T - AAAA:** Naves de apoio colam na nave mãe

## MEGA DRIVE
## TINY TOONS

Código de Game Genie

**AKXT - AA66:** Cenário enfeitado
**POLA - BAXO:** Loucura, loucura, loucura
**Obs.:** Para o código entrar, corra e dê uma rasteira.

## SEGA SATURN
## SEGA RALLY (JAP)

**Tela limpa:** mantenha **X**+**A** pressionados, escolha tudo com **C**, mantendo pressionado no final **X**+**A**+**C**.
**Tela limpa + pista inversa:** mantenha **X**+**Y**+**A** pressionado, escolha tudo com **C**, mantendo pressionado no final **X**+**Y**+**A**+**C**.

***Daniel de Souza Rosa***
***Caratinga - MG***

## SEGA SATURN
## STEAN HEARTS

**Ganhe invulnerabilidade:** pause o jogo e faça ↑,↑,↓,↓,←,→,←,→, **B**, **A** e despause o jogo. Sua nave fica com um escudo ao redor, confirmando a dica.

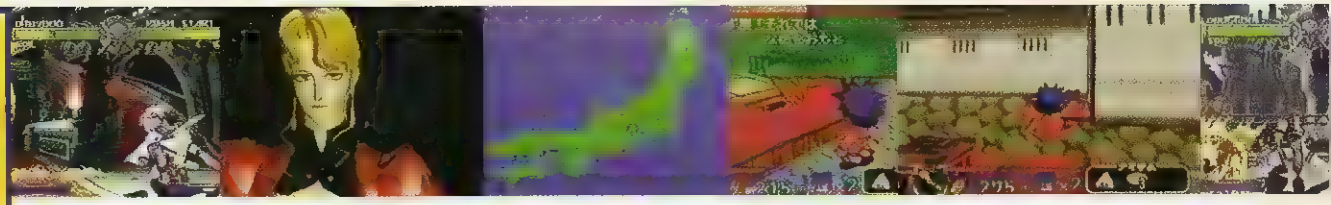
## NINTENDO 64
## GLOVER

**Jogue como um sapo:** pause o jogo e repare que os comandos vão aparecendo na parte de baixo da tela. Se desejar reverter a dica, é só repetir a seqüência. Faça ▲, ▶, ▼, ▶, ▲, ◀, ◀, ▲ e transforme-se em um sapo temporariamente.
**Lente olho de peixe:** faça ◀, ▶, ◀, ▶, ◀, ▶, ◀, ▶.
**Transforme a bola em um inimigo:** aperte ◀, ▼, ▲, ▶, ◀, ◀, ▼, ▼.
**Transforme estrelas em monstros:** aperte ▼, ▶, ▼, ▲, ◀, ▼, ◀, ▲.

## NINTENDO 64
## SPACE STATION: SILICON VALLEY

**Novas animações:** ligue o console mantendo **A** ou **B** pressionado. Na apresentação, quando aparecer o boneco da DMV, você vê uma nova animação. Não solte o botão até que ela comece. Cada botão tem uma animação engraçada, divirta-se!
**Jogar o mini-game Asteroids:** na tela de seleção de nível, faça →, ↑, **Z**, **L**, →, ←, **Z**, →. Você ouvirá um som confirmando a dica. Agora, nesta mesma tela, você acessa o mini-game Asteroids.

***Equipe Resident Players***
***Curitiba - PR***



## CONGO'S CAPER

| LEVEL | PASSWORD |
|---|---|
| Valley stage | **Blank, Blank, Blank, Blank** |
| Select stage | **Monkey, Star, Crown, Congo** |
| Water stage | **Crown, Monkey, Fuzzy, Monkey** |
| Final Kingdom | **Fuzzy, Crown, Star, Monkey** |

### POWER-UP BÔNUS

Caminhe por entre a colina na Area 3 para pegar um power-up escondido.

### GEMS ILIMITADAS

Bata repetidamente na estátua de Joe, na Ghost Stage, para ficar Gems ilimitadas. Se você for persistente, e ficar batendo na estátua por muito tempo, pode ganhar até 99 vidas.

## HOLE IN ONE GOLF

***Nota:*** *este jogo também é conhecido como Hal's Hole In One.*

### METAL "WOOD" CLUBS

Escreva METAL_*_PLAY como nome de seu jogador, onde indica "_" indica um espaço.

### O 19º BURACO

Selecione o modo Practice e jogue até chegar no final. 'Há um outro buraco aqui, embora não tenha nenhum a marcação. Mova em direção à superfície por fora dos saltos, no curso do topo. Aponte aproximadamente para o topo partido mediano à tela.

### TACADA CURTA

Quando a bola estiver no ar, depois de uma tacada, mantenha pressionado para ↓, para fazer com que a bola caia mais rápido.

### SOUND TEST

Escreva **Bgm** como uma password.

**Buraco de exibição em uma tacada**

Escreva **CQJB83CFDFJ#H?LBBT7BJCF** ou **B!5B9GB5SFGB3J5BB?GBMYQ** como uma password.

## HOME ALONE

### Procura rápida

Mantenha pressionado ↑ + ← ou → para procurar por itens enquanto Kevin corre pelo game.

## JIM POWER: THE LOST DIMENSION IN 3D

### HABILITAR O CHEAT MODE

Durante o jogo, pressione **X**, **A**, **B**, **Y**, **A**, **B**, **Y**, **X**, **B**, **Y**, **X**, **A**, **Y**, **X**, **A**, **B** no segundo controle.

### USANDO OS CHEATS

Após ativar o cheat mode, aperte:

← no segundo controle para aumentar o número de chaves para nove;

→ no segundo controle para manter a hora sempre em 5:59;

↓ no segundo controle para conseguir nove Smater Bombs;

↑ no segundo controle para possuir nove vidas;

**L** no segundo controle para Level Skip.

## SUPER EMPIRE STRIKES BACK

### Vença o chefe AT-ST

Para vencer facilmente o chefe AT-ST, corra por entre suas pernas e atire de longe.

### Cheat Codes

Todos estes códigos devem ser feitos na tela de apresentação. Se os códigos entrarem, você ouvirá a voz de Vader dizendo "Impressive".

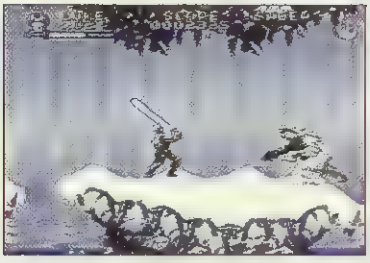
**Começar com todos os poderes Jedi:**
X, B, B, Y, X, A, A, X

**99 Vidas:**
X, Y, B, B, B, X, A, Y, Y, B, A, X, Y

**Thermal Bombs Infinitas:**
A, X, B, X, X, A, Y
**Vá direto a Darth Vader:**
A, X, B, A, Y, X, B, A, A, X, B, B, Y, X

### Tela de Debug

Na tela de apresentação pressione: A, B, Y, X, A, B, Y, X, A, B, A, B, Y, X, X, Y, A, B, Y, X. Se entrar corretamente, Vader dirá "Impressive". Agora comece o jogo e pressione L+R no controle 2. A tela de Debug aparecerá. Você pode escolher a fase, estágio, número de vidas, energia e armas. Depois de escolher tudo, retorne ao jogo pressionando START ou aperte Start no controle 2 para passar de fase.



### Outra forma de Debug

Na tela de apresentação pressione A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y, B. Se você ouvir um Jawa então o código entrou. Comece o jogo e, assim que a tela mudar, pressione L + R no controle 2 para a tela de Debug aparecer.

### Rotacionar a tela

Na tela de Options, aperte Y, Y, Y, Y e Darth Vader dirá "Impressive". Você pode agora rotacionar a tela de apresentação com L, R, ↑, ↓, → ou ←.

### Passwords para o final

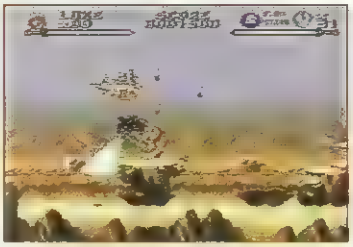
Códigos para as fases finais:

| DIFICULDADE | PASSWORD |
|---|---|
| Brave | HPLSHJ |
| Jedi | TNHJSK |

## SUPER RETURN OF THE JEDI

### Debug Mode

Na tela título, aperte A, A, B, B, X, X, Y, Y, A, B, X, Y, A, B, X, Y. Agora você pode jogar com qualquer personagem que quiser nas fases de side-scroll. Além disso, você pode pular para a próxima fase apertando Start enquanto segura B ou entrar em um menu de Debug segurando L+R no controle 2.

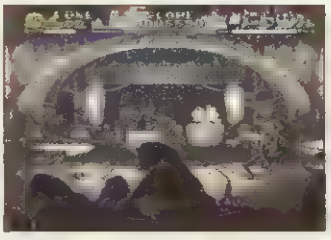


### Thermal Detonators Infinitos

Ligue o jogo. Quando a coisa pequena cair e começar a dar risada, aperte rapidamente B, X, B, X, B, X, B, B, B, Y. Se entrar corretamente, você ouvirá um grito de ewok. Para usar os Thermal Detonators, aperte X em qualquer fase de side-scroll.

### Vidas, Corações e Armas

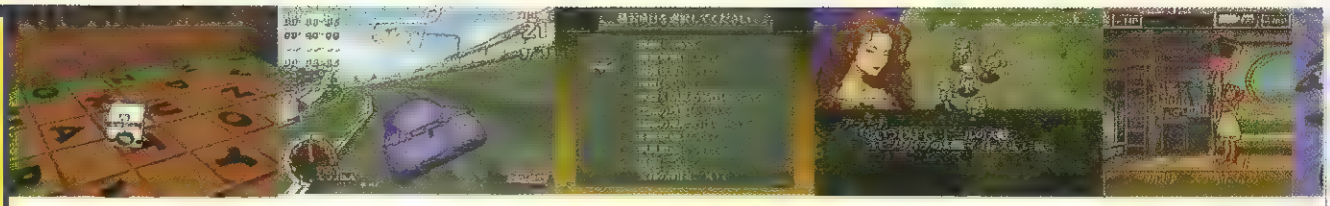
Vá para o 2º nível da fase Inside Jabba's Sail Barge e, na segunda plataforma, vá para a direita. Há uma linha na ponta, é uma plataforma. Pule nela. Pule para cima e para a esquerda. Há um lugar cheio de corações, armas e vidas. Apenas volte pelo caminho que você veio para sair.



### Passwords

A Força estará com você com todas estas passwords:

| Fase | Easy | Brave | Jedi |
|---|---|---|---|
| **2** | RLGQMN | BGFSMH | RRSBTS |
| **3** | ZJLMRJ | JVPLHP | YQYHJN |



| | | | |
|---|---|---|---|
| 4 | LZLKJF | VDLBGG | ZPNKKZ |
| 5 | VTYMZX | MKYXVN | BZGBJX |
| 6 | QZNFPP | LBRHFR | MSDZZR |
| 7 | VKCDFD | GPTDZC | XXVPBG |
| 8 | ZCTKFC | DDDQYZ | CQQBKP |
| 9 | QYXYHB | TLVHFT | XNHPSF |
| 10 | LFWLTQ | NVBJJH | KQMLXP |
| 11 | QDQGKH | GRMJYX | MFWHQM |
| 12 | CPMRZV | ZKQHQD | VCYNNP |
| 13 | CDWLTY | WCBMKS | BPSDVS |
| 14 | BPFFZQ | KXVZZD | DSFYGD |
| 15 | RMNVLC | BWHPHZ | NJHPHL |
| 16 | RVKFKG | MKZYDP | BZCBCB |
| 17 | VQXDQJ | KHWKCB | VJKSNJ |
| 18 | HLQMVL | WDSMNN | PPNNZY |
| 19 | VQJGWF | GWYXGN | CJQKMX |
| 20 | ZZSTXZ | BGSWLD | TXQLTM |

### Rotacionar o Logo

Na tela título, aperte Y, Y, Y, Y. Quando o logo Star Wars aparecer, use L e R para rotacioná-lo.

### Sete Continues

Na tela título, aperte A, B, A, Y, A, X.

### Teste de Som

Na tela título, aperte ↓ + X + Y + B + A + Start.

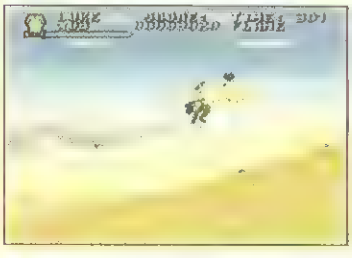
### Ver os Créditos

Na tela título, aperte A, B, A, B, A, B, A, B.

## SUPER STAR WARS

### Debug mode

Pressione A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y, B quando as opções "Start Game" e "Option Menu" aparecerem. Depois, comece o game. O som de um Jawa (mimi...) vai confirmar que o código foi inserido corretamente. Uma tela de seleção de personagens aparecerá quando começar a jogar. Agora pressione os seguintes botões para ativar o debug correspondente:



### Seleção de fases

Pressione L + R no controle dois para mostrar a tela de Debug. Lá haverá opções para Seleção de Fase, Seleção de Estágio, Número de Vidas, Energia, Personagem e Arma

### Pular de Fase

Pressione Start no controle dois enquanto estiver jogando.

### Invencibilidade

Segure Select + A + B + X + Y no controle dois durante uma fase que não seja 3D. Solte-os e você estará invencível pelo resto da fase.
Nota: Acionando este código, a batalha dentro da Estrela da Morte não vai continuar direito quando estiver completada. A tela vai mostrar uma tela parada com a explosão da Estrela da Morte ao longe e alguns TIE Fighters atirando. Aperte Start no controle dois para continuar a seqüência de final.

### Cinco continues

Pressione X, B, B, A, Y quando a tela de "Start Game" e "Option Menu" aparecer.
Nota: Este código não pode ser usado em conjunto com outros códigos.

### Quatro continues

Pressione A, B, A, Y, A + X na tela "Start Game" / "Option Menu" para ter 4 continues.

### Ver o final

Pressione A, B, A, B, A, B, A, B quando a tela "Start Game" / "Option Menu" aparecer.

### Sabre de Luz infinito

Pressione Y, Y, X, X, A, B, X, A, Start quando a tela "Start Game" / "Option Menu" aparecer. Aperte A durante o game para escolher entre o sabre de luz e o Blaster.
Nota: Este código não pode ser usado em conjunto com outros códigos.

### Teste de Som

Segure A + B + X + Y e pressione Start durante o jogo.

### Noventa e Nove vidas

Existem duas pedras flutuantes que precisam ser saltadas para se continuar na fase Sand People. No começo da segunda seqüência de pedras, salte na direção da encosta para a esquerda. Luke cairá em uma plataforma que dá acesso a uma pequena caverna. Ignore as pedras caindo e atire com o Blaster para o alto para encontrar várias vidas. Colete quantas puder e morra. Você começará no início desta parte. Repita o procedimento e consiga 99 vidas.

## ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

### Sound test

Aperte **L** ou **R** no logo da Lucas Arts.

### Bonus level

Escreva **BCDF** ou **GYLM** como uma password.

### Ver os créditos finais

Escreva **XWJR** como uma password.

### Cheerleaders vs. The Monsters - fase bônus

Escreva **WBGR** como uma password para começar o game jogando a partir da fase 9 com todas as dez vítimas. Salve todas as vítimas até chegar na fase 12 (Mars Needs Cheerleaders) para jogar a fase bônus "Cheerleaders vs. The Monsters".

### PASSWORDS

| Level | Password |
|---|---|
| 2 | **PHZB** |
| 4 | **XHRS** |
| 5 | **FHRX** |
| 6 | **PHRP** |
| 8 | **WBGR** |
| 9 | **NBGW** |
| 12 | **GFCY** |
| 13 | **FRCR** |
| 16 | **KKYM** |
| 17 | **RKYL** |
| 19 | **DBJK** |
| 20 | **BXBS** |
| 21 | **PXBG** |
| 24 | **GYLM** |
| 25 | **XYLZ** |
| 28 | **GLZJ** |
| 29 | **XLZG** |
| 32 | **XJQY** |
| 33 | **WJQK** |
| 36 | **KZVJ** |
| 37 | **BZVG** |
| 40 | **KRPY** |
| 41 | **BRPK** |
| 45 | **BLHR** |

### Passwords

| FASE | PASSWORD |
|---|---|
| 1 | wdwdwb |
| 2 | csptnp |
| 3 | nsrscl |
| 4 | wfbjtb |
| 5 | bhrdhl |
| 6 | hmgpwj |
| 7 | ldgltj |
| 8 | lljfbg |
| 9 | wljwdn |
| 10 | wbwhrw |
| 11 | nccgsp |
| 12 | glttdj |
| 13 | gjbhnf |
| 14 | mcdgrj |
| 15 | pgpnmg |
| 16 | ngmsjb |
| 17 | rlmswj |
| 18 | mbrcgb |
| 19 | swpmss |

## 32X

## KNUCKLES CHAOTIX

### Controle o Som

Pressione **X** ou **Y** na tela de Sound Test para ativar o modo estéreo e ajustar a velocidade da música.

### Chaos Rings mais rápidos

Comece um novo jogo usando a opção de "Manual Save". Jogue na fase bônus do estágio. Caso vença, saia do estágio. Do contrário, apenas dê um Reset e tente novamente. Com isso, a derrota não será registrada em seu Save e você poderá conseguir os Chaos Rings depois de vencer apenas cinco fases!

## 32X

## SHADOW SQUADRON

### Nave mais rápida

Selecione a opção "Speed Control Type 2" na tela de opções. Durante o jogo, pressione **B** duas vezes e, na segunda, segure **B**. Isso acelerará sua nave sensivelmente.

### Alternar ângulo de visão

Pressione o botão **Mode** durante o jogo. Para isso você precisará de um controle de seis botões.

### Ver as estatísticas do jogo

Termine o jogo e espere vários minutos após os créditos terminarem de ter passado. A qualquer momento um tela mostrando o seu desempenho e outras características surgirá.

## 3DO

## BLADEFORCE

### Editor de fases

Entre com um dos seguintes códigos no lugar de seu nome em logo no início e comece o jogo. A fase correspondente será carregada no editor de fases utilizada pelo time de produção do game.

**YTMHNPA**
**YTMHNPB**
**YTMHNPC**
**YTMHNPD**
**YTMHNPE**
**YTMHNPF**
**YTMHNPG**
**YTMHNPH**
(Fase Bônus)

A tela de opções do editor incluem as seguintes escolhas.
Save file - Esta opção está permanentemente desativada
**Paste** - permite que objetos sejam colados no estágio
**Delete** - permite que objetos sejam cortados
**Copy** - permite que objetos sejam copiados na fase
**Stack** - permite que objetos sejam colados uns aos outros
**Texture** - permite que a textura de um objeto seja substituída por outra
**Paste Node** - permite que uma tela do jogo seja colada
**Copy Node** - permite que uma tela do jogo seja copiada
Edit Node Y (valor original)
**Quit** - Começa o jogo
Enquanto estiver dentro do menu de edição, **B** circula entre as ações, **C** executa a ação selecionada, **X** permite que a fase em edição seja jogada e **P** mostra a tela de opções do editor.

## 3DO

## DRAGON LORE: THE LEGEND BEGINS

### Movimento rápido

Aperte **C** + ←, →, ↑ ou ↓ para mover Werner na direção desejada instantaneamente, ao invés de mover o cursor para os cantos da tela.

## GAME BOY

## JELLY BOY

### Abrir todas as fechaduras:

Entre com a password **CHVBDTH DFHLNMS.**

| Fase | Password |
|---|---|
| Ice | 8Q92HF10YQKWJM |
| Aztec | 8S19NP9VYGQXKT |
| Space | 8S2B81G778FGDR |
| Desert | 8Q9ZWW3ZK-33HT |
| Sky | 8S2B8143KF37MT |
| End | 8S2B85BRD9J2LR |

## GAME BOY

## OPERATION C

### Seleção de Fases

Aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **B**, **A**, **B**, **A**, **Start**, o bom e velho código da Konami, na tela de apresentação.

### Dez Vidas

Aperte ↑, ↑,↑, ↑, ↓, ↓,↓, ↓, ←,←,←,←, **Start** na tela de apresentação.

### Sound test

Aperte ↑, ↓, ←, →, **A**, **B**, **Start** na tela de apresentação.

## GAME BOY
## STAR WARS: THE EMPIRE STRIKES BACK

**Vencendo os AT-STs**

Para derrotar rapidamente os AT-STs na fase 3, abaixe-se até que um deles se aproxime. Quando estiver diretamente acima de você, ataque com seu Sabre para cima. Então salte sobre ele e atinja-o novamente. Seu salto se tornará mais alto caso você esteja agachado.

**Vencendo os AT-AT Walkers:**

Os AT-AT Walkers Imperiais na fase 2 são derrotados mais rapidamente usando Luke a pé. Fique entre suas pernas e pressione ↑ + A.

## GAME GEAR
## FOREMAN FOR REAL

**Lutar com George Foreman:**

Entre com a password **000010450**.

## GAME GEAR
## IRON MAN/X-O MANOWAR IN HEAVY METAL

| Fase | Password |
|---|---|
| 2 | HRTPLK |
| 3 | WQDPLV |
| 4 | JDHFYZ |
| 5 | DKQCPC |
| 6 | MWPLXC |
| 7 | SDRTGQ |
| 8 | FWDQGH |
| 9 | KQZHDM |
| 10 | TMPSDK |
| 11 | KJPQZC |
| 12 | TYPZXK |
| 13 | PTYKWD |
| 14 | RQWVPM |
| 15 | GHJPQC |
| 16 | KRMNZX |
| 17 | XDCFVB |
| 18 | SQDYTP |
| 19 | HGMCXZ |
| 20 | DMQPDK |
| 21 | DMPKCX |

## GAME GEAR
## KRUSTY'S FUN HOUSE

**Abrir todas as portas**

Entre com a password **TRACY**.

| Fase | Password |
|---|---|
| 2 | SELMA |
| 3 | SCRATCHY |
| 4 | SKINNER |
| 5 | GROENING |

## GAME GEAR
## THE HUNT FOR RED OCTOBER

**Submarinos e torpedos extras**

Segure **A** + **B** e pressione ↑, ↓ na tela de mapa onde é mostrado o seu curso.

## MASTER SYSTEM
## ENDURO RACER

**Selecionar Fases**

Na tela de apresentação, aperte ↑, ↓, ←, →. Depois de fazer isso, um pequeno número aparecerá no canto superior direito da tela. Os números vão de 1 a 10, correspondendo aos estágios do jogo.

**Mantenha sua velocidade**

Quando estiver no topo de um salto, pressione ↓ e em seguida ↑ para que sua velocidade salte para 200 Kmph. Quando saltar a 200 Kmph, pressione o botão de freio (1) e, pouco antes da motocicleta tocar o solo, acelere com 2. O resultado obtido será um salto bem mais longo, que poderá ajudar bastante a reduzir seus tempos.

## MASTER SYSTEM
## F-16 FIGHTING FALCON

**Selecionar Fases**

Pressione o **Botão 1**. Quando a frase "Level 01" aparecer na tela, aperte ↑ ou ↓ para selecionar a fase que você quer começar.

## MASTER SYSTEM
## FORGOTTEN WORLDS

**Continues Infinitos**

Se um dos personagens morrer no modo Two-Player Game, pressione **Start** repetidamente para ganhar mais continues.

## MASTER SYSTEM
## THUNDERBLADE

**Continues**

Aperte e mantenha ↘ e pressione **2** na tela de Game Over para poder continuar de onde parou.

## MASTER SYSTEM

### THUNDERBLADE 2

**Continues**

Quase a mesma dica do game anterior: aperte ↘ + **2** na tela de Game Over para poder continuar de onde parou.

## MASTER SYSTEM

### [illegible]

**Seleção de fases**

Segure ↖ + **1** +**2** na tela de título. Use o direcional para selecionar a fase em que você quer começar.

## MASTER SYSTEM

### [illegible]

**Seleção de fase**

Pressione **1**, **2**, **1** + **2** quando a tela mostrando a fase e o mundo surgir. Use o direcional para selecionar uma nova fase. Nota: Com este código você não poderá conseguir todas as Dolls para ver o final bom.

## NINTENDINHO

### ALIEN ASYLUM

**Seleção de fases**

Na tela de título, segure ↖ e pressione A + B + Select ao mesmo tempo. Use ↓ ou ↑ para escolher a fase que você quer começar e aperte Start.

## NINTENDINHO

### ALIEN SYNDROME

**Roubar Vidas**

Jogando no Two Player Game, o personagem que morrer primeiro pode roubar vidas do outro personagem para poder voltar a jogar. Para isso, aperte A + B.

## SEGA CD

### [illegible]

| Fase | Password |
|---|---|
| 2 | GJFKEN |
| 3 | PDPKKN |
| 4 | JWNTXF |
| 5 | TSFNVP |

## SEGA CD

### [illegible] ASSAULT

**Invencibilidade**

Entre com **MUTEKI** como seu nome.

**Mate seus oponentes**

Entre com **BIGNET** como nome e então pressione **Start** no controle 2.

**Jogue Pong**

entre com **AZY** como nome para jogar um Mini-game a la Pong de dois jogadores chamado Black Ball Assault.

**Ver todas as seqüências de FMV**

Entre com **FOMA** como nome. Um menu em japonês surgirá, permitindo a você ver todas as seqüências de FMV do jogo.

## SEGA CD

### [illegible]

**Cheat mode**

Aperte **A**, ←, ↑, **C**, **A**, →, ↓ quando a palavra "Beware" aparecer na tela de apresentação. As bordas da tela ficarão brancas para confirmar que os Cheats foram acionados.

**Vidas infinitas**

Acione o Cheat Mode e então, durante o jogo, segure **A** e pressione **Start** 2x para ganhar 99 vidas. O código pode ser repetido se necessário.

**Seleção de fases**

Acione o Cheat Mode. Então, durante o jogo, entre com os seguintes comandos para acessar os níveis correspondentes.

| Fase | Comando |
|---|---|
| 1 | Segure **C** e aperte **Start** |
| 2 | Segure **B** e aperte **Start** |
| 3 | Segure **B** + **C** e aperte **Start** |
| 4 | Segure **A** e aperte **Start** |
| 5 | Segure **A** + **C** e aperte **Start**. |
| 6 | Segure **A** + **B** e aperte **Start**. |
| 7 | Segure **A** + **B** + **C** e aperte **Start**. |

# TEMOS VAGAS PARA NOVOS EMPRESÁRIOS
# MONTE JÁ O SEU NEGÓCIO

**PROGAMES**

## ABRA UMA FRANQUIA PROGAMES

***A MAIOR REDE DE LOJAS ESPECIALIZADAS EM VÍDEO GAMES DO BRASIL, ATUALMENTE COM MAIS DE 50 LOJAS FRANQUEADAS TEM UMA ÓTIMA PROPOSTA DE NEGÓCIO PARA VOCÊ, COM UM INVESTIMENTO INICIAL DE US$ 25.000 A US$ 35.000 E RETORNO ENTRE 12 A 15 MESES. VOCÊ INGRESSA EM UM SEGMENTO PROMISSOR E DE FÁCIL ADMINISTRAÇÃO, CONTANDO COM A EXPERIÊNCIA DE UMA MARCA LIDER DE MERCADO.***

Estamos
entre as 90 maiores marcas
de franquias do Brasil!!!
(Censo de franchising, setembro de 1998)

## CONSULTE NOSSO DEPARTAMENTO DE FRANCHISING


**Contato no Brasil:**
TEL (011) 3641-0444
FAX (011) 3641-0448
RUA PIO XI 230 ALTO DA LAPA
SÃO PAULO SP CEP 05060-000

**Contato no Japão:**
TEL 0748-4871-58
CEL 010-734-3800 SRA AUREA
SHIGA-KEN, KAMISAKI-GUN
GOKASHO-CHO KINAGASHI 492
T529-1433

INTERNET: www.progames.com.br E-MAIL progames@node1.com.br

## AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF THE KINGS

### Cheat Codes

Durante o jogo, pressiona [Enter] para que a caixa de diálogo apareça e então digite os códigos abaixo para ativar os respectivos Cheats.

| RESULTADO | CHEAT |
|---|---|
| 1000 de ouro | **coinage** |
| 1000 de madeira | **Woodstock** |
| 1000 de pedra | **quarry** |
| 1000 de comida | **pepperoni pizza** |
| Construções automáticas | **steroids** |
| Controlar os animais | **gaia** |

## DARK FORCES

### Desativar seqüências de FMV

Comece o jogo com o parâmetro -c0 na linha de comando do DOS.

### Carregar fase específica

Comece o jogo com o parâmetro -l<nome da fase> na linha de comando do DOS.

### Imagens do jogo

Comece o jogo com o parâmetro -shots na linha de comando do DOS. Pressione a tecla [Print Screen] para salvar a tela em que você está no formato "scrsht??.**pcx**".

### Teletransporte

Segure' na tela de mapa. Selecione uma localidade e digite lantfh.

### Cheat Mode

Entre um dos seguintes códigos durante o jogo para ativar o respectivo código:

| EFEITO | CÓDIGO |
|---|---|
| **Modo inseto** | labug |
| **Mapa inteiro** | lacds |
| **Mostrar coordenadas** | ladata |
| **Invencibilidade** | laimlame |
| **Munição cheia** | labrady |
| **Invencibilidade, munição infinita** | laterminate |
| **Todos os itens, armas, munição** | lamaxout |
| **Teletransportar** | lantfh |
| **Super pulos** | lapogo |
| **Todas as armas, escudo, energia** | lapostal |
| **Super armas** | larandy |
| **Inimigos paralisados quando mortos** | laredlite |
| **Inventário cheio** | launlock |
| **Pular de fase** | laskip |

### Seleção de fases

Entre com um dos códigos para chegar à fase correspondente:

| FASE | CÓDIGO |
|---|---|
| **1ª Secret Base** | lasecbase |
| **2ª Taley: Tek Base** | lataley |
| **3ª Anoat City (sewers)** | lasewers |
| **4ª Weapons Research Factory** | latestbase |
| **5ª Gromas Mines** | lagromas |
| **6ª Detention Center** | ladtention |
| **7ª Ramees Head Docking Station** | laremshed |
| **8ª Robotic Factory** | larobotics |
| **9ª Nar Shaddaar** | lanarshada |
| **10ª Jabba's Ship** | lajabship |
| **11ª Imperial Ship** | laimpcity |
| **12ª Fuel Station** | lafuelstat |
| **13ª The Executer** | laexecuter |
| **14ª The Arc Hammer** | laarc |

## DRAKAN: ORDER OF THE FLAME

### Cheat mode (versão demo):

Aperte a tecla [ \ ] para falar, então insira um dos seguintes códigos para ativar o efeito correspondente.

| EFEITO | CÓDIGO |
|---|---|
| God mode | **sanctuary** |
| Energia cheia | **smeghead** |
| Ativar debug mode | **debug on** |
| Desativar debug mode | **debug off** |

## REBEL ASSAULT 2: THE HIDDEN EMPIRE

### Seqüência de FMV secreta

Segure **A** + **C** + **T** depois que o último Stormtrooper for morto. Solte as teclas depois que a porta do elevador se fechar. Uma cena mostrando os Stormtroopers dançando aparecerá.

### Por trás das câmeras

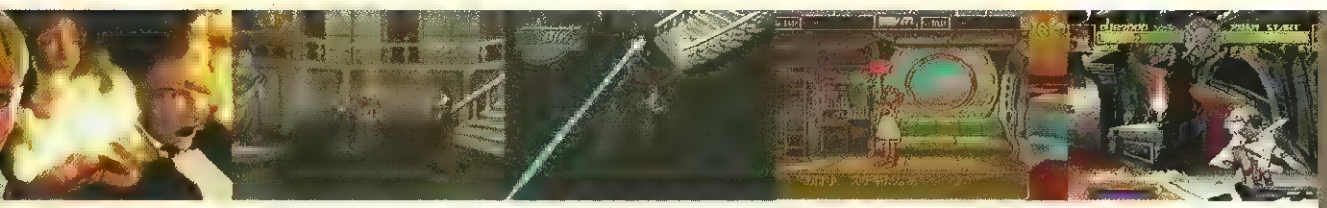
Entre um dos nomes dos seguintes nomes dos pilotos para ver suas participações na produção do jogo: **Gary Martinez**, **Julie Eccles**, **Jamison Jones**.

### Música diferente

Pause o jogo, aperte **[Alt]** + **V** e entre com o código **OVRES**.

### Force mode

Pressione **[Alt]** + **V** e entre com o código **LETGO** para habilitar o cheat. Entre com um dos seguintes



códigos para ativar os respectivos efeitos.

| EFEITO | CÓDIGO |
|---|---|
| **Reduzir Dano** | [+] |
| **Aumentar Dano** | [-] |
| **Vidas Extras** | [Alt] + E |
| **Vidas Infinitas** | [Alt] + L |

### Yoda mode

Após entrar com o Force mode, pressione **[Alt] + V** e entre com o código **ISNOTRY** para habilitar o cheat. Entre com um dos seguintes códigos para ativar os respectivos efeitos.

| EFEITO | CÓDIGO |
|---|---|
| **Pular de fase** | [Esc] |
| **Selecionar Fase** | [Alt] + [J] |
| **Ver o computador jogar** | [Alt + [P] |
| **Mostrar cenas de FMV** | [Alt + [M] |

### Dark side mode

Após acionar o Yoda Mode, pressione **[Alt] + V** e entre com o código **JOINME** para habilitar o cheat. Entre com um dos seguintes códigos para ativar os respectivos efeitos.

| EFEITO | CÓDIGO |
|---|---|
| **Super piloto** | [Alt] + S |
| **Alternar os Debug Modes** | [Alt] + D |
| **Capturar imagem** | [Alt] + C |

### Passwords para as fases em Custom 1 e Custom 2

| FASE | PASSWORD |
|---|---|
| 2 | WOOKIEE |
| 3 | DROID |
| 4 | RODIAN |
| 5 | BPFASSH |
| 6 | KSHYY |
| 7 | TORVE |
| 8 | SLUISSI |
| 9 | PALANHI |
| 10 | DROKKO |
| 11 | NATTH |
| 12 | SABACC |
| 13 | ANDUR |
| 14 | ARKANIA |
| 15 | DIATH |
| Final | DREEBO |

### Passwords

| | Beginner | Novice | Standard | Expert |
|---|---|---|---|---|
| 2 | JABBA | EWOKS | BANTHA | ANAKIN |
| 3 | ENDOR | CHEWIE | KATANA | KENOBI |
| 4 | LACHTON | DANKIN | DENGAR | FORTUNA |
| 5 | BORSK | NOGHRI | PELLAEON | MODON |
| 6 | KROYTIES | CHAMMA | ITHULL | OMMIN |
| 7 | AURIL | BOGGA | STENNESS | REKKON |
| 8 | KAMPL | INCOM | MYRKR | SHAZEEN |
| 9 | FERRIER | KOTHLIS | CHURBA | KIIRIUM |
| 10 | GALIA | KRATH | ARTOO | GUNDAR |
| 11 | DENARII | SIOSK | SATAL | DIANOGA |
| 12 | SADOW | ADEGAN | LOBUE | ATUARRE |
| 13 | ONDERON | AMANDA | DNABA | ESSADA |
| 14 | ALEEMA | AMBRIA | STURM | PAPLOO |
| 15 | CATHAR | SYLVAR | CRADO | NASHTAH |
| Final | DOMINUS | MIRALUKA | CARRACK | PESTAGE |

## MIDTOWN MADNESS

### Cheat Codes (nome do jogador)

Selecione a opção "New" na tela de seleção de personagens, então insira um dos seguintes nomes para ativar o efeito correspondente:

| EFEITO | NOME |
|---|---|
| Polícia exibida no mapa [Nota] | **Showme Cops** |
| Todas as cidades com tráfego de ônibus [Nota] | **Big Bus Party** |
| Tráfego todo de carros compactos [Nota] | **Tiny Car** |
| Tráfego todo de aeroplanos [Nota] | **Jet Planes** |
| IA mais rápida [Nota] | **Warp Eleven** |
| Tráfego no sentido contrário | **amizdA eoJ** |
| Selecione o fusca VW no cruise mode para dirigir um Rabbit VW | **vacompact** |
| Selecione o Ford F350 no cruise mode para dirigir uma van | **vavan** |
| Selecione o Ford F350 no cruise mode para dirigir uma pickup truck | **vapickup** |
| Selecione o Ford F350 no cruise mode para dirigir um caminhão de entregas | **vadelivery** |
| Selecione o Mustang GT no cruise mode para dirigir uma limosine aleatória | **valimo** |
| Selecione o Mustang GT no cruise mode para dirigir uma limosine preta | **valimoblack** |
| Selecione o Mustang GT no cruise mode para dirigir uma limosine branca | **valimoangel** |
| Selecione o Cadillac no cruise mode para dirigir um carro comum | **vasedans** |

## STAR WARS: EPISODE I - RACER

### Dinheiro Extra

Pressione [Shift] + [F4] + 4 na tela onde as partes de POD são compradas para conseguir mais 1000 em sua conta.

**Nota:** isso só pode ser realizado 5 vezes.

## STAR WARS: ROGUE SQUADRON

### Cheat Codes

Entre na tela de Options a partir do menu principal, então selecione a opção "Passcode" e insira um dos seguintes códigos para ativar o efeito correspondente:

**Vidas Infinitas** ..... IAMDOLLY
**Todos os Power-Ups** ..... TOUGHGUY-ALL
**Controlar AT-ST** ..... CHICKEN
**Ativar o Joystick Force Feedback** ..... LEIAWRKOUT
**Mudar o controle de Force Feedback do joystick** ..... GUNDARK
**Teste de Música [Nota 1]** ..... MAESTRO
**Ver seqüências de FMV [Nota 2]** ..... DIRECTOR
**Ver os Créditos** ..... CREDITS
**Use qualquer nave disponível na fase atual** ..... USEDAFORCE

**Nota 1:** selecione a opção "Concert Hall" na tela de High Score.
**Nota 2:** selecione a opção "At The Movies" na tela de High Score.

## STAR WARS: SHADOWS OF THE EMPIRE

### Seleção de Fases

Insira R Testers ROCK (exatamente como está, inclusive maiúsculas/minúsculas) como seu nome. Você pode também inserir o seguinte código na tela de seleção de fases: segure R+U por um segundo, segure N+O por um segundo, aperte T duas vezes, segure W+I por um segundo, segure T+H por um segundo, segure X+I por um segundo, segure Z+O por um segundo e segure R+S por um segundo.

### Ver a seqüência final

Insira um [Espaço] seguido por "Credits" (exatamente como está, inclusive maiúsculas/minúsculas) como seu nome, então comece o jogo na fase Hoth.

### Mapa do jogo

Segure o botão [Agachar] por aproximadamente 15 segundos enquanto estiver jogando nas fases em primeira pessoa.

### Shield

Segure C por aproximadamente 5 segundos enquanto estiver jogando nas fases em primeira pessoa.

### Voe com outras naves

Segure C por aproximadamente 5 segundos enquanto estiver voando com o Outrider durante a fase Skyhook Battle para voar com uma X-Wing. Segure C por aproximadamente 5 segundos novamente para voar com um TIE Fighter. Segure C por aproximadamente 5 segundos novamente para retornar ao Outrider.

### Aparição de Max

Deixe Mos Eisley e entre no Dune Sea, então faça uma curva de noventa graus para a esquerda. Continue indo para frente para chegar a um pequeno quadrado com Max do game "Sam & Max Hit The Road" da Lucas Arts.

## WARZONE 2000

### Cheat Codes

Durante o jogo, pressione T para que a caixa de diálogo apareça e então digite os códigos abaixo e pressione [Enter] para ativar os respectivos Cheats. **Nota:** estes códigos funcionam somente na versão v1.01 do game.

### CHEATS

Pular Missão ..... **hallo mein schatz**
Power Infinito ..... **whale fin**
Completar todas as pesquisas em andamento ..... **work harder**
Todas as unidades com o dobro de poder ..... **double up**
Matar todos os oponentes ..... **kill selected**
Matar todos os inimigos do mapa **get off my land**
Unidades mais fortes ..... **sparkle green**
Unidades quase indestrutíveis ..... **biffer baker**
1000 de Power ..... **show me the power**
Mostrar velocidade ..... **how fast**
Ver informações sobre frame rate e engine gráfico ..... **timedemo**
Ligar Timer da Missão ..... **time toggle**
Alternar entre neve, chuva e bom tempo ..... **john kettley**
Ligar o tremor da tela quando alguma unidade for destruida ..... **shakey**
Dificuldade mais fácil ..... **easy**
Dificuldade normal ..... **normal**
Dificuldade alta ..... **hard**
Mostrar versão do jogo ..... **version**
Mostrar mensagem dos produtores

..... **carol vorderman**
? ..... **mouseflip**
? ..... **demo mode**

## WOLFSTEIN 3D

### Seleção de Fases

Comece o jogo com o parâmetro "**-tedlevel (número da fase)**" na linha de comando do DOS. O número da fase deve ser colocado em dois dígitos, sendo o primeiro representando o episódio -1 (se fora o episódio 3, então o dígito deverá ser 2) e o segundo, o número da fase -1.

### Seleção de Dificuldade

Comece o jogo com os parâmetro "**-baby**", "**-easy**", "**-normal**" ou "**-hard**" na linha de comando do DOS.

### Vidas Infinitas

Comece o jogo com os comandos de Seleção de Fases e Dificuldade simultaneamente na linha de comando do DOS.

### Munição infinita, invencibilidade e todas as Chaves

Durante o jogo, pressione simultaneamente M, L e S.

### Encher energia, munição, chaves e a Chain Gun

Durante o jogo, pressione simultaneamente L, M e I. Nota: seu Score voltará a zero toda vez que você realizar este código.

### Mensagem de Commander Keen

Commander Keen é um game de plataforma que se tornou um clássico da ID antes mesmo do lançamento de seu Wolfstein. Apesar de bem fraquinho, ele era bastante divertido. Durante o jogo, pressione simultaneamente os comandos A, B e T para ter o personagem Keen no Wolfstein.

### MusicTest

Na tela em que o jogo é carregado, que surge durante um Load, segure M. Os três menus de música aparecerão depois do game terminar de carregar.

### Cheat Codes

Comece o jogo com o parâmetro de "**-goobers**" na linha de comando do DOS. Então, durante o jogo, pressione simultaneamente [**Shift Esq**], [**Alt**] e [**Backspace**]. Isso acionará o Debug Mode. Entre com os seguintes códigos para acionar os códigos correspondentes.

#### PASSWORD

Mudar a cor das bordas ..... [**Tab**] + B
Mostrar número de itens, portas e atores ..... [**Tab**] + C
Pular duas fases ..... [**Tab**] + E
Mostrar Coordenadas ..... [**Tab**] + F
Ativar God Mode ..... [**Tab**] + G
Perder Energia ..... [**Tab**] + H
Itens infinitos ..... [**Tab**] + I
Mostrar memória usada ..... [**Tab**] + M
Pausar sem mensagens na tela ..... [**Tab**] + P
Sair do jogo ..... [**Tab**] + Q
Acionar Slow Motion ..... [**Tab**] + S
Ver gráficos e sons ..... [**Tab**] + T
Adicionar mais VBLs ..... [**Tab**] + V
Level ..... [**Tab**] + W
Coisas Extras ..... [**Tab**] + X

## X-WING ALLIANCE

### Cheat Mode

Aperte [Esc] antes de iniciar uma missão e entre no menu "General Options". Então, ative as opções "Tour Invulnerable" ou "Unlimited Ammo". Nota: Isso resultará em menos pontos, nenhum ponto bônus e nenhuma medalha durante o jogo.

## X-WING

### Armas e Shields Ilimitados

Digite "win" durante o jogo.

### Menos Obstáculos

Configure o nível de detalhes (Detail Level) para o mínimo para eliminar obstáculos durante certas missões, como a B-Wing Historic Mission 6 (Trincheira da Death Star).

### Seqüência "Proving Ground" fácil

Selecione uma nave e entre no Proving Ground. Aperte a tecla [\] para cortar power e pare antes de entrar no primeiro portão. Vire 180 graus e voe além, não através, da seção final de três portões e passe a próxima seção de portões. Pare sua nave, vire 180 graus e voe através dos portões para a seção final. A fase estará marcada como completada com pontos bônus extras.

## DYNAMITE DEKA 2

### Missões bônus

Complete com sucesso as missões 1, 2 e 3 sem usar todos os continues para habilitar três missões adicionais.

Nota: isto também permite créditos infinitos para o mini-game tranquilizer gun. A missão 4 é baseada na missão 1 com uma única vida, dano das armas em dobro e nenhum continue. A mission 5 é baseada na missão 2 com um limite de tempo em cada local e nenhum continue. A missão 6 é baseada na missão 3, com pouca energia, nenhum power-up e nenhum continue.

### Tranquilizer Gun (mini-game)

Complete o game com sucesso uma vez.

### Créditos finfinitos (Tranquilizer Gun)

Complete com sucesso as missões 1, 2, e 3 sem usar todos os continues para conseguir créditos infinitos para o mini-game Tranquilizer Gun.

### Jogue com Monkey

Complete com sucesso as missões 4, 5 e 6 para habilitar Monkey. Monkey luta similar a Bruno.

### Jogue com Bruno original

Colete todas as ilustrações no game para habilitar Bruno de Die Hard Arcade.

## GET BASS

### Mudar a cor da isca

Pressione ↑ ou ↓ no modo consumer para escolher uma isca de cor diferente.

### Personagem feminina

Pressione A + B na tela de seleção de level no modo arcade.

### Fases secretas no practice mode

Complete com sucesso o game uma vez no modo arcade. Três novas fases serão destravadas no practice mode. Complete com sucesso a fase Lake Paradise no modo consumer para destravar a fase Palace no modo practice. Complete com sucesso a fase Lake Crystal no modo consumer para destravar a fase Falls no modo practice.

## KING OF FIGHTERS DREAM MATCH '99

### Remover os elementos da tela de pause

Pause o game e pressione X + Y.

### Bonus characters

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre a versão normal de um dos seguintes lutadores, segure Start e pressione qualquer botão:

Kyo Kusanagi
Terry Bogard
Andy Bogard
Joe Higashi
Ryo Sakazaki
Robert Garcia
Yuri Sakazaki

## METROPOLITAN HIGHWAY BATTLE

Nota: este game também é chamado de Shouto Highway Battle.

### Honda S2000

Derrote os quatro death cars no final do modo Quest para completar com sucesso o game. O Honda S2000 poderá ser comprado na loja de carro no próximo jogo.

### Porsche 911

Habilite o Honda 2000. Derrote os outros death cars no modo Quest e complete com sucesso o game. O Porsche 911 poderá ser comprado na loja de carro no próximo jogo.

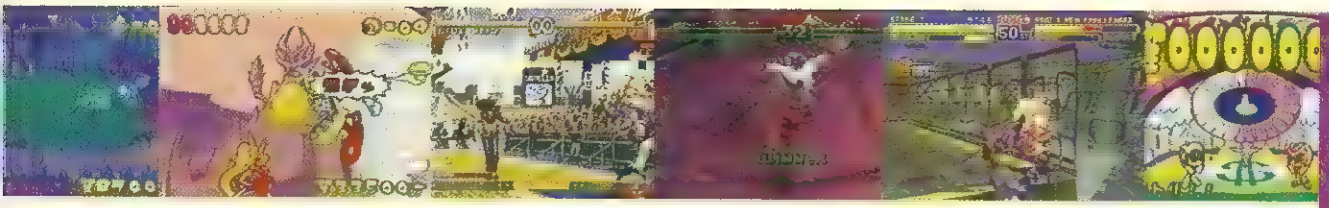
## REDLINE RACER

### Artwork secreto

Insira o GD do game no drive de CD-ROM de um PC para encontrar mais imagens do game.

### Motos bônus

Complete com sucesso o modo GP com cada ranking para habilitar as motos Anorak, Skitz, Roger Rocket e Hoverbike.



## CLASSMATE 2

### Ver seqüências de FMV

Espere até que o logo da ELF apareça depois da música da apresentação e então segure **L + R**.

## CYBERSPEED

### Jogue com a Vaca

Selecione a opção Load Option na tela de options e entre com a password:
**LLLLLLLLLLLLL**.

### Passwords para o nível Hard:

| Pista | Password |
|---|---|
| 1 | 4XVHBBBCDBCDBG |
| 2 | 4YVRBBCDFCDDBJ |
| 3 | 4OWOBCCFGCDDBL |
| 4 | 41W7BDDGGCDFBN |
| 5 | 43XGBDDGHCFGBQ |
| 6 | 44XNBFDHJCFGBS |
| 7 | 46YZBFFHKDHGBV |
| 8 | 47Y5BGFJLDHGBX |
| 9 | 49ZDBHFKLFHGBZ |

## DRAGONBALL Z

### Aumentar a velocidade

Segure **L + R** na tela onde as montanhas estão passando. Com esses botões pressionados, aperte **X** para a velocidade turbo, **Y** para turbo 2 ou **Z** para turbo 3. Segure **L + R + Z** no controle 2 para o Turbo 4.

## DRAGONBALL Z: THE GREAT DRAGONBALL LEGEND

### Seleção de fases:

Segure **X + Y + Z + Start** na tela de apresentação. Selecione a opção "SP Battle" no menu para escolher qualquer fase de qualquer personagem.

### Remover o texto durante os Pauses:

Pressione **Start + X** durante o jogo para remover o texto da tela de pause.

## DYNAMITE DEKA

### Créditos extras

Jogue o Deep Scan e vá destruindo os submarinos. Um crédito será recebido a cada dois deles destruidos. Os créditos serão transferidos depois para o Dynamite Deka.

### Submarinos Extras para o Deep Scan

Ilumine a opção "Start" e segure **X + Y + Z**. Com estes pressionados, aperte **Start**.

### Submarinos mais rápidos no Deep Scan:

Ilumine a opção "Start" do Deep Scan e segure **X + Y + Z + B** e aperte **Start.**

## ELEVATOR ACTION RETURNS

### Jogo Original

Termine o jogo e coloque suas iniciais na tela de High Scores. Aperte **Start** na tela de apresentação para começar um novo jogo. Entre com as iniciais que você tinha usado para terminar o jogo. Uma opção "Old" surgirá, permitindo a você jogar o jogo original para Nintendinho.

## NEON GENESIS EVANGELION: 2ND IMPRESSION

### Imagem de fundo alternativa

Pressione **L + R** no controle 2 durante o jogo para escolher entre as duas imagens de fundo.

### Pule as seqüências de FMV

Pressione **C, A, R, R, Y, A, L, L** enquanto a frase "press start" estiver piscando na tela.

## ARCH-RIVALS

### Sempre pegar a bola no início

Mantenha pressionado **A** + **Start** antes da partida começar.

## BULLS VS. LAKERS AND THE NBA PLAYOFFS

### Modo um jogador mais fácil

Aperte **C** na tela de estatísticas do time para ver a estatística do CPU. Transfira os mais baixos jogadores do ranking para ele, o CPU. Depois que a partida começar, CPU vai substituir estes jogadores com seus melhores jogadores. Repita o mesmo procedimento durante uma substituição para repor o jogadores mais baixos de volta para o CPU, tornando o game bem fácil.

### Passwords para as finais

Escreva **NXOBBBBL** como password para jogar nas finais como Chicago Bulls contra Utah Jazz. Escreva **CXOCGBB4** como password para jogar nas finais como Chicago Bulls contra a Portland Trail Blazers.

### Ver seqüência final

Escreva **NXWBBBBD** ou **JXWP6BBQ** como password, então é só curtir.

### PASSWORDS

| Times | Passwords |
|---|---|
| 76ers vs. Blazers | 78OBFBBB |
| 76ers vs. Suns | 68OBFBBB |
| 76ers vs. Warriors | 28OBFBBB |
| Blazers vs. 76ers | MBOBFBBC |
| Blazers vs. Bulls | KBOBFBBB |
| Blazers vs. Celtics | 7BOBFBBC |
| Bucks vs. Blazers | CDOBFBBB |
| Bucks vs. Spurs | FDOBFBBB |
| Bucks vs. Suns | HDOBFBBB |
| Bulls vs. Jazz | NXOBBBBL |
| Bulls vs. Lakers | OXOBFBBC |
| Bulls vs. Supersonics | MXOBFBBB |
| Celtics vs. Blazers | HNOBFBBB |
| Celtics vs. Rockets | MNOBFBBB |
| Celtics vs. Warriors | BNOBFBBC |
| Hawks vs. Rocket | 64OBFBBC |
| Hawks vs. Spurs | 24OBFBBC |
| Jazz vs. Bucks | WVOBFBBC |
| Jazz vs. Hawks | MVOBFBBC |
| Jazz vs. Pistons | LVOBFBBF |
| Knicks vs. Lakers | HJOBFBBB |
| Knicks vs. Suns | KLOBFBBB |
| Knicks vs. Warriors | BJOBFBBB |
| Lakers vs. Bucks | BLOBFBBF |
| Lakers vs. Bulls | CLOBFBBC |
| Pacers vs. Lakers | COOBFBBB |
| Pacers vs. Rockets | GOOBFBBB |
| Pacers vs. Supersonics | NOOBFBBB |
| Pistons vs. Blazers | 7SOBFBBB |
| Pistons vs. Jazz | 1SOBFBBB |
| Pistons vs. Supersonics | NSOBFBBB |
| Rockets vs. Hawks | M2OBFBBC |
| Rockets vs. Pacers | T2OBFBBB |
| Rockets vs. Pistons | Q2OBFBBB |
| Spurs vs. Bucks | BGOBFBBD |
| Spurs vs. Bulls | FGOBFBBB |
| Spurs vs. Hawks | HGOBFBBC |
| Suns vs. 76ers | PZOBFBBB |
| Suns vs. Celtics | LZOBFBBD |
| Suns vs. Rockets | FZOBFBBB |
| Supersonics vs. 76ers | MQOBFBBC |
| Supersonics vs. Bucks | BQOBFBBD |
| Warriors vs. 76ers | 560BFBBB |
| Warriors vs. Bucks | P6WBBBBC |
| Warriors vs. Hawks | M60BFBBC |

## DEADLY MOVES

### Leve I Final

Escreva **EYV G9DG 2Q7** como password.

## ELEMENTAL MASTER

### MENU DE OPTIONS

Simplesmente aperte **Start** + **A** simultaneamente para entrar dentro de um menu de Options.

## EL VIENTO

### Slow motion

Pause durante o jogo e aperte ↑, ←, →, ↓, A.

### Level skip

Pause durante o jogo e aperte ↑, ←, →, ↓, B.

### Todos os cinco poderes mágicos

Pause durante o jogo e aperte ↑, ←, →, ↓, **C**. Um novo poder será acrescentado a cada vez que este truque for feito. Repita até que todos os cinco poderes estejam presentes.

### Teste padrão de barras de cores

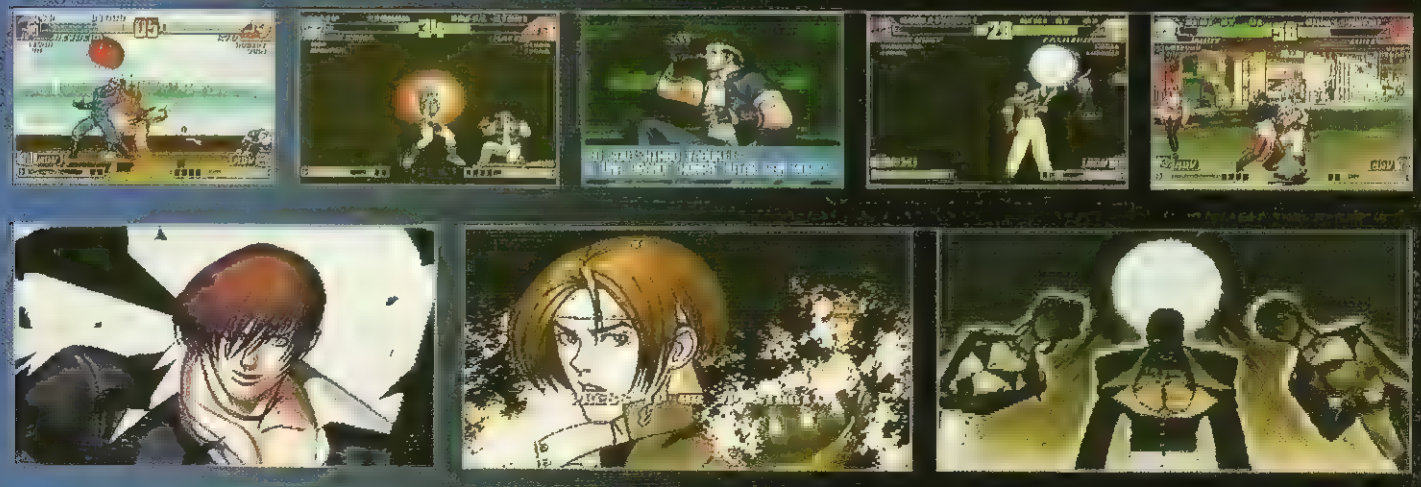
Mantenha pressionado **A** + **B** + **C** e aperte ↑, **Start** no logo da Wolf Team.

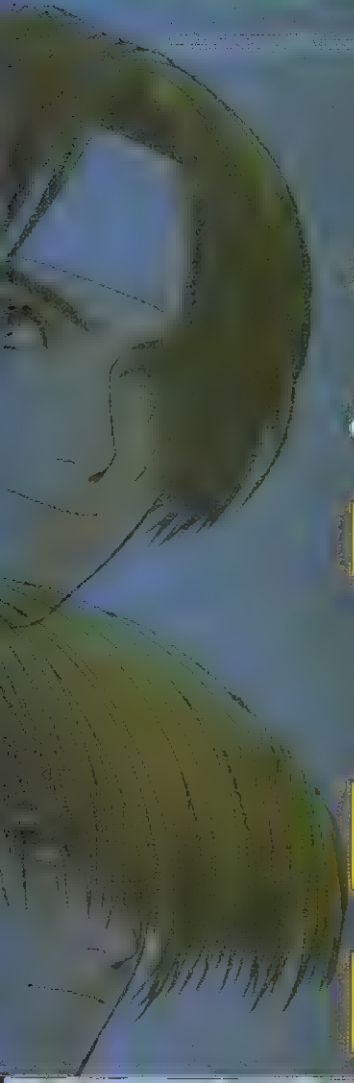
NEO GEO

SNK

# PROGAMES

Polygames





THE KING OF FIGHTERS '98

THE SLUGFEST

## VENDA NA REDE PROGAMES

ONDE VOCÊ ENCONTRA OS MELHORES E MAIS FAMOSOS JOGOS PARA NEO GEO CD

CONSULTE NOSSA CENTRAL DE ATENDIMENTO:
(011) 3641 - 0444 / 3641 - 0448

RUA PIO XI, 230 - ALTO DA LAPA - SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000
Site na Internet: www.progames.com

## A BUG'S LIFE

### Level select

Vá para o formigueiro da tela principal. Então, segure C-▲ + C-▼ + C-◀ + C-▶ + Z e pressione R. Uma seta irá aparecer no fundo da tela para confirmar a entrada correta do código.

## FIGHTING FORCE 64

### Cheat mode

Pressione B (2x), A, B, R, L, B no menu principal. Ummenu de Cheat irá aparecer na tela de options.

## STAR WARS: EPISODE I - RACER

### Jogue com CY Yunga

Nota: Bullseye Navior precisa ser liberado para completar certas pistas antes de usar estes códigos. Selecione o Tournament Mode, então escolha um slot com nome vazio (empty). Segure o botão Z e insira o código "RRCYYUN" como seu nome, apertando L para inserir cada letra. Nota: Ignore o fato de que apenas três letras podem ser inseridas para suas iniciais. Depois de inserir cada letra, elas devem aparecer no canto inferior esquerdo da tela. Então, coloque o cursor sobre "End" e aperte L seguido de A. Selecione qualquer arquivo que já tenha Bullseye Navior e ele será substituído por CY.

### Largada Turbo

No início de cada corrida, o anunciante conta 3, 2, 1 para a largada. Comece segurando ↑ e, no pouco depois que ele contar 1, no momento em que o número desaparece da tela, aperte A para o seu corredor largar com velocidade turbo.

### Todos os cheats

Selecione o Tournament Mode, então escolha um slot com nome vazio (empty). Segure Z e entre com "RRTANGENT" como seu nome, apertando L para inserir cada letra. Nota: Ignore o fato de que apenas três letras podem ser inseridas para suas iniciais. Depois de inserir cada letra, elas devem aparecer no canto inferior esquerdo da tela. Então, coloque o cursor sobre "End" e aperte L seguido de B. Selecione o mesmo arquivo, então segure Z e entre com "ABACUS" como um nome, apertando L para inserir cada letra. Então, coloque o cursor sobre "End" e pressione L seguido de A. Comece uma corrida em qualquer pista do Tournament Mode. Então, pause o game e pressione ↑, ←, ↓, → para acessar o cheat menu. Todas as opções do cheat menu serão destravadas. Jinn Reeso e Cy Yunga serão também habilitados.

## STAR WARS: ROGUE SQUADRON

### Aumentar dificuldade e usar A-Wing em mais missões

Insira "ACE" como um passcode no menu Options. Se você inseriu corretamente, R2-D2 fará um som.

### Tela de título alternativa

Insira "HARDROCK" como um passcode no menu Options. Se você inseriu corretamente, R2-D2 fará um som. Retorne para o menu principal, espere o demo começar, então aperte A para retornar ao menu principal com a cara de um homem velho no fundo ao invés de Luke.

### Seleção de Nave

Ganhe uma medalha de ouro na fase Battle of Hoth para selecionar a maioria das naves em qualquer missão.

## STAR WARS: SHADOWS OF THE EMPIRE

### Personagens Bônus

Selecione um slot com um jogo salvo e entre "_Wampa__Stompa" como um nome. Nota: insira o nome certo, com maiúsculas e minúsculas como indicado, e o "_" indica um espaço (ou seja, um espaço no começo e dois entre as duas palavras). Selecione o nível de dificul-

dade Medium. Inicie um jogo e mude a opção de controle para "Traditional". Então, use as seguintes ações para se transformar no "personagem" correspondente (Nota: isso também permite o acesso ao Lebo Scanner em qualquer fase em primeira pessoa segurando C◀ + C▶ + C▲ + C▼ + L + R + Z + ←):

AT-ST

Quando os AT-STs aparecerem no segundo estágio da fase "Battle of Hoth", aperte ← + C▶, ↑. Aperte C▶ para mudar o ângulo de visão até que o AT-ST seja mostrado. Use o direcional para mover o AT-ST e ↑ para atacar. O AT-ST pode atacar naves rebeldes (ou seja, SUAS naves). Aperte C▶ para alternar para Dash. Dash também pode ser controlado com o Analog Stick enquanto estiver usando o AT-ST.

Wampa

Durante a fase "Escape from Echo Base", aperte ← + C▶, ↑. Aperte C▶ para mudar a câmera até que o Wampa seja mostrado. Use o direcional para mover Wampa e aperte ↓ para atacar. Aperte C▶ para alternar para Dash. Dash também pode ser controlado com o Analog Stick enquanto estiver usando o Wampa. Nota: Isso também pode ser feito apertando ← + C▶ durante a fase "Gall Spaceport".

Storm Trooper

Durante a fase "Escape from Echo Base", aperte ← + C▶, ↑. Aperte C▶ para mudar a câmera até que o Storm Trooper seja mostrado. Use o direcional para mover o Storm Trooper e aperte ↓ para atacar. O Storm Trooper pode atacar outros Storm Troopers ou Wampas. Aperte C▶ para alternar para Dash. Dash também pode ser controlado com o Analog Stick enquanto estiver usando o Storm Trooper. Nota: Isso também pode ser feito apertando ← + C▶ durante as fases "Gall Spaceport" ou "Imperial Freighter Suprosa".

Guarda Armado de Prince Xizor

Durante as fases "Sewers of Imperial City" ou "Xizor's Palace", aperte → + C▶. Aperte C▶ para mudar a câmera até que o Guarda Armado de Prince Xizor seja mostrado. Use o direcional para mover o Guarda Armado e aperte ↓ para atacar. Aperte C▶ para alternar para Dash. Dash também pode ser controlado com o Analog Stick enquanto estiver usando o Guarda.

## Debug Mode

Ative o código "Personagens Bônus" e pause o game. Então, segure C◀ + C▶ + C▲ + C▼ + L + R + Z + ← (no direcional digital) e ← (no analógico, não com muita pressão) por aproximadamente 5 segundos. Se você inseriu o código corretamente, você ouvirá um som. Mantenha todos os comandos pressionados e mude apenas o direcional analógico da ← para a → (também não com muita pressão) até você ouvir o mesmo som. Mantenha todos os comandos pressionados e mude apenas o direcional analógico da → para a ← (não com muita pressão) até você ouvir o mesmo som. Mantenha todos os comandos pressionados e mude apenas o direcional analógico da ← para a → (não com muita pressão) até você ouvir o mesmo som. Mantenha todos os comandos pressionados e mude apenas o direcional analógico da → para a ← (não com muita pressão) até você ouvir o mesmo som. Se fizer corretamente, uma mensagem aparecerá no topo da tela. Agora aperte L, R, ↑ (no analógico), ↓ (no analógico) para selecionar uma opção Debug Mode. Aperte A para ativar a opção selecionada. Depois que o código para Debug Mode foi ativado, o menu de Debug pode ser mostrado novamente pausando o game e segurando C◀ + C▶ + C▲ + C▼ + L + R + Z + ← (no direcional digital) e ← (no analógico, não com muita pressão) por aproximadamente 5 segundos. As opções de Debug incluem seleção de todos os itens, invencibilidade, oponentes paralisados, Dash mortal, teleportar para outros lugares, seleção de fases e desativar detecção de colisão. Nota: algumas versões do jogo têm opções adicionais no menu Debug como mudar a cor

da neblina, configurações de gravidade e alternar texturas.

### Todas as Armas

Selecione a opção Rename e insira "_Jabba" como um nome. Nota: insira o nome certo, com maiúsculas e minúsculas como indicado, e o "_" indica um espaço. Agora inicie um jogo no nível de dificuldade "Jedi". Agora todas as armas estarão disponíveis e totalmente melhoradas durante as fases em primeira pessoa.

### Ver a seqüência final

Selecione a opção Rename e insira "_Credits" como um nome. Nota: insira o nome certo, com maiúsculas e minúsculas como indicado, e o "_" indica um espaço. Agora, depois de selecionar qualquer nível, a seqüência final será mostrada.

### Ver o time de produção

Ative o código "Ver a seqüência final". Então, depois que os créditos terminarem, o jogo retornará para a tela título. Agora aperte o Analog Stick na posição ↗.

### Conversação nos créditos finais

Termine o game e, durante toda a seqüência final, segure C▶. Então, olhe na parte de baixo da tela durante os créditos para uma conversação secreta em texto.

### Selecione X-Wing ou TIE Fighter

Configure o controle para a opção "Traditional". Agora, durante o jogo, segure ← + C◀ + C▼ + C▶ + L + R + Z e aperte o Analog Stick para ↑ ou para ↓.

### Sem seqüências de vôo

Selecione a opção Rename e insira "Joe" como um nome. Nota: insira o nome certo, com maiúsculas e minúsculas como indicado. Então, coloque o nível de dificuldade em "Easy" e comece o jogo. Agora as seqüências de Hoth, Asteroid Field e Skyhook serão puladas.

### Sons de Wampa

Selecione um slot com um jogo salvo e entre "R_Testers_ROCK" como um nome. Nota: insira o nome certo, com maiúsculas e minúsculas como indicado, e o "_" indica um espaço. Agora o som dos Wampas será ouvido enquanto o jogo mostra qualquer menu.

### Bônus para Challenge Point

Colete todos os Challenge Points na dificuldade "Easy". Então, enquanto estiver nas fases em primeira pessoa, segure o botão de Camera por cinco segundos para conseguir o Leebo Scanner. Isso permite Dash acessar uma visão de mapa que exibe inimigos e itens.

Colete todos os Challenge Points na dificuldade "Medium". Então, durante a Skyhook Battle, segure Camera por cinco segundos para voar com um X-Wing. Segure Camera novamente para voar com um Tie Fighter. Segure Camera mais uma vez para voltar ao Outrider.

Colete todos os Challenge Points na dificuldade "Hard". Então, durante o jogo, segure o botão de Agachar por 50 segundos. Agora Dash estará invencível por 30 segundos e tem cada arma em 100.

Colete todos os Challenge Points da dificuldade "Jedi". Então os Wampas da fase Escape from Echo Base seguirão Dash e atacarão os inimigos.

## SUPERMAN

### Level select

Comece um jogo no modo single-player. Jogue até conseguir a opção para salvar o game no memory pak. Salve o game e resete-o. Selecione a opção load game do menu principal e escolha o game que salvo. Uma mensagem para inserir um rumble pak irá aparecer. Segure L + B por um segundo e pressione A. Então uma tela de seleção de fase irá aparecer, que permite que qualquer missão seja jogada na dificuldade atual. Nota: a dificuldade fixada pode ser mudada entrando na tela de opções do menu principal.

### Visão laser infinita, Visão de raio-x e mais

Na tela título, segure A + B + C-▲ + C-▼ e pressione Start.

# GAMERS É PARA QUEM É FERA

## PEÇA JÁ!

Cód. R-G 12 R$ 3,80 cada

Cód. R-G 13 R$ 3,80 cada

Cód. R-G 15 R$ 3,80 cada

Cód. R-G 17 R$ 2,90 cada

Cód. R-G 18 R$ 2,90 cada

Cód. R-G 20 R$ 2,90 cada

Cód. R-G 21 R$ 2,90 cada

Cód. R-G 22 R$ 2,90 cada

Cód. R-G 23 R$ 2,90 cada

Cód. R-G 32 R$ 2,90 cada

Cód. R-G 33 R$ 2,90 cada

Cód. R-G 34 R$ 3,50 cada

Cód. R-G 35 R$ 3,50 cada

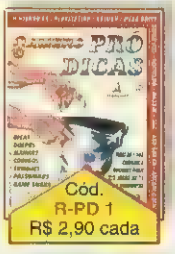
Cód. R-GE 25 R$ 2,90 cada

Cód. R-GE 26 R$ 2,90 cada

Cód. R-GE 27 R$ 2,90 cada

Cód. R-GE 28 R$ 3,40 cada

Cód. R-GE 29 R$ 3,40 cada


Cód. R-PD 1 R$ 2,90 cada

Cód. R-PD 2 R$ 2,90 cada

Cód. R-PD 3 R$ 2,90 cada

Cód. R-PD 4 R$ 2,90 cada

Cód. R-PD 9 R$ 2,50 cada

Cód. R-PD 10 R$ 2,50 cada

Cód. R - PD 11 R$ 2,50 cada

Cód. R-PD 12 R$ 2,50 cada

Cód. ALM-PD 1 R$ 4,90 cada

Cód. ALM-PD 2 R$ 4,90 cada

Cód. BOOK-G 1 R$ 5,90 cada

Cód. BOOK-G 2 R$ 5,90 cada

Cód. GUIA-G 1 R$ 4,90 cada

Cód. GUIA-MKT R$ 6,90 cada

Cód. R-GG 1 R$ 2,90 cada

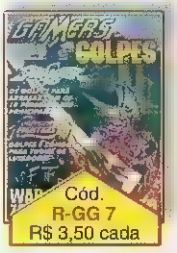
Cód. R-GG 2 R$ 2,90 cada

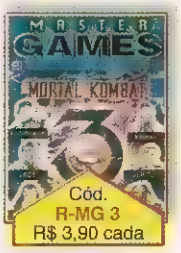
Cód. R-GG 3 R$ 2,90 cada

Cód. R-GG 4 R$ 2,90 cada

Cód. R-GG 5 R$ 2,90 cada

Cód. R-GG 6 R$ 2,90 cada


Cód. R-GG 7 R$ 3,50 cada


Cód. R-MG 3 R$ 3,90 cada

## ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL!

Mande cheque nominal, vale-postal ou cheque-correio no valor total de seu pedido para **EDITORA ESCALA LTDA.** Caixa Postal 16.381, São Paulo - SP, CEP 02599-970. Não é necessário recortar essa revista. Basta enviar cópia xerox desta página ou uma lista dos produtos (sempre informando os códigos) que você deseja. Você receberá as revistas em sua casa sem nenhuma outra despesa.

## ACE COMBAT 3

**Joker Command** ---------- D00BF32E XXXX
**Tempo infinito para combate** ---- D0054332 2442
---------- 80054332 2402
**Tempo infinito para pouso** ------- D0054D6A 2442
---------- 80054D68 0000
**Tempo infinito para o Story Mode**
---------- D005434A 2442
---------- 80054348 0000
---------- D005437A 2442
---------- 80054378 0000
---------- D0054526 2442
---------- 80054524 0000
**Mísseis Infinitos (Aperte L2 e R2)**
---------- D00BF32E 0300
---------- 800719A4 0000
**Pode usar mísseis continuamente**
---------- D00718B4 0004
---------- 800718B4 0001
**Invencibilidade** ---------- D0072382 1040
---------- 80072382 1000
---------- D00723C2 1040
---------- 800723C2 1000
---------- D0073886 1040
---------- 80073886 1000
**HP infinito** ---------- 80072498 0000
---------- 8007249A 0000
---------- 80072214 0000
---------- 80072216 0000
---------- 800723F0 0064
**Ter acesso a todas as naves** ----- D00BF32E 0100
---------- 800006FC 0000
---------- D00BF32E 0200
---------- 800006FC 0024
---------- D00FA174 0037
---------- 800FA174 0200
---------- D00FA174 0037
---------- 800FA176 0C00
---------- D00FA174 0037
---------- 800FA178 0001
---------- D00FA174 0037
---------- 800FA17A 2404
---------- D00FA214 000F
---------- 800FA214 0200
---------- D00FA214 000F
---------- 800FA216 0C00
---------- D00FA214 000F
---------- 800FA218 FFFF
---------- D00FA214 000F
---------- 800FA21A 2404
---------- D00FA5E0 FAB5
---------- 800FA5D8 01C0
---------- D00FA5E0 FAB5
---------- 800FA5DA 0800
---------- D00FA5E0 FAB5
---------- 800FA5DC 06FC
---------- D00FA5E0 FAB5
---------- 800FA5DE 8002
---------- 80000700 038C
---------- 80000702 8464
---------- 80000704 3021
---------- 80000706 0000
---------- 80000708 E978
---------- 8000070A 0803
---------- 80000800 06FC
---------- 80000802 8C02
---------- 80000808 1021
---------- 8000080A 0044
---------- 80000810 06FC
---------- 80000812 AC02
---------- 80000818 0008
---------- 8000081A 03E0
---------- 8000081C 0000
---------- 8000081E 2402

## BEATMANIA APPEND GOTTAMIX

**Destravar o jogo** ---------- D0180EB0 03BE
---------- 80180EB0 0000
---------- D0180EB2 0C07
---------- 80180EB2 0000
**Barra Cheia para o primeiro jogador**
---------- 800C18E8 0072
**Todas as músicas** ---------- 800B1894 0000
---------- 800B1896 0000
**Ver o computador jogar** ---------- 300C1880 00XX
(xx=01 para o 1P e xx=02 para o 2P)
**Seleção de modos** ---------- 800B1872 00XX
(xx=de 01 a 03)
**Selecionar todas as músicas** ---- 300B2230 0015
---------- 300B2350 0004
---------- 300B2354 0005
---------- 300B2358 0006
---------- 300B235C 0007
---------- 300B2360 0008
---------- 300B2364 0009
---------- 300B2368 000A
---------- 300B236C 000B

---------- 300B2370 000C
---------- 300B2374 000D
---------- 300B2378 000E
---------- 300B237C 000F
---------- 300B2380 0010
---------- 300B2384 0011
---------- 300B2388 0012
---------- 300B238C 0013
---------- 300B2390 0014
---------- 300B2394 0015
---------- 300B2398 0016
---------- 300B239C 0017
---------- 300B23A0 0003

**Número de "Greats" do primeiro jogador**
---------- 800C19F8 yyxx
(yyxx=entre 0000 e 03E7)

**Número de "Goods" do primeiro jogador**
---------- 800C19FA yyxx
(yyxx=entre 0000 e 03E7)

**Número de "Bads" do primeiro jogador**
---------- 800C19FC yyxx
(yyxx=entre 0000 e 03E7)

**Número de "Poor" do primeiro jogador**
---------- 800C19FE yyxx
(yyxx=entre 0000 e 03E7)

**Menu de opções** ---------- 300B1884 0004
**Fase** ---------- 300B1886 0008
**Música** ---------- 300B1888 0008
**Efeitos Sonoros** ---------- 300B1880 000C

## CROC 2 (USA)

**Vidas infinitas** ---------- 8007 65E4 0003
**Crystals O' Plenty** ---------- 8007 6660 00FF
**Unlimited Simple Jump Gummy**
---------- 8007 6670 0002
**Unlimited Double Jump Gummy**
---------- 8007 6674 0002
**Unlimited Long Jump Gummy** -- 8007 666C 0002
**Unlimited Clockwork Gobbos** --- 8007 667C 0002

## EXCEED MY CORPSE

**Dinheiro infinito** ---------- 80065F0C 967F
---------- 80065FOE 0098

## FATAL FURY WILD AMBITION

**Tempo infinito** ---------- 800AC994 114E
**Energia infinita para o P1** --------- 800AD7EE 0170
**Energia infinita para o P2** -------- 800AF00E 0170

**Barra de Power infinita para o P1**
---------- 800AD820 0030
**Barra de Power infinita para o P2**
---------- 800AF040 0030
**Usar os personagens secretos** -- 300ACA7E 0003

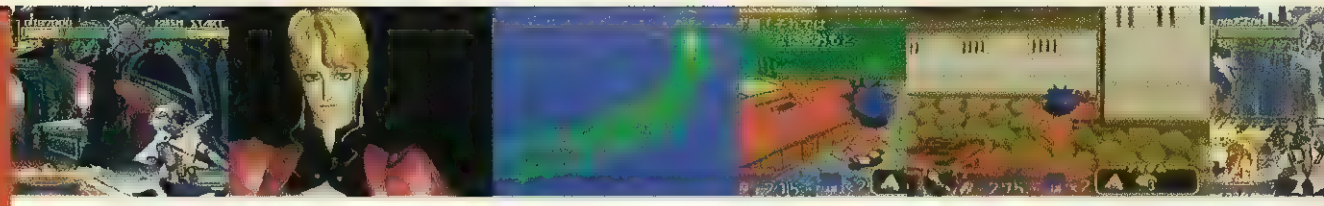
## GUN GAGE

**Código de ativação 1** ---------- D00E0206 1040
---------- 800E0206 1000
**Código de ativação 2** ---------- D00E01FE 9222
---------- 800E01FE A222
**HP Infinito** ---------- 8004A3F6 00F0
---------- 8004ACFA 00F0
---------- 8004A3EC 00F0
**Vidas infinitas** ---------- 3004A3E8 000A
**Gun Power Infinito** ---------- 8004A3F2 00C8
**Energy Infinita** ---------- 8004ACFA 0080
**Magic Shield Infinita** ---------- 8004B5AC 270F
**Todos os personagens** ---------- 3004A318 0001
---------- 3004A344 0001
---------- 3004A370 0001
**Pode flutuar no ar** ---------- 8004AD50 00DC
---------- 8004AD54 000A

## GRANDIA

**Ganhar muito dinheiro após as batalhas**
---------- 8009C68C FFFF
**Ganhar muito EXP após as batalhas**
---------- 8009C688 FFFF
**Pontos infinitos para conseguir magias**
---------- 801A97E0 0001
**Grana infinta** ---------- 80010164 967F
---------- 80010166 0098
**Todos os itens** ---------- B1100002 00000000
---------- 80012110 5A5A

**Justin**
**SPMáximo e infinito** ---------- 800C09EE 03E7
---------- 800C09F0 03E7
**Máximo nível de Magia** ---------- 80010288 270F
---------- 8001028A 270F
---------- 8001028C 270F
---------- 8001028E 270F
**Nível máximo de Skills** ---------- 80010290 270F
---------- 80010292 270F
---------- 80010294 270F
**MP infinito** ---------- 800102A8 6363
---------- 800102AA 6363
---------- 800102AC 6363



### Sue

**SPMáximo e infinito** ---------- 800C0BDA 03E7
---------- 800C0BDC 03E7
**Máximo nível de Magia** ---------- 80010388 270F
---------- 8001038A 270F
---------- 8001038C 270F
---------- 8001038E 270F
**Nível máximo de Skills** ---------- 80010390 270F
---------- 80010392 270F
**MP infinito** ---------- 800103A8 6363
---------- 800103AA 6363
---------- 800103AC 6363

## LUNAR SILVER STAR STORY (USA)

**Inf. Money** ---------- 801DC37C E0FF
---------- 801DC37E 05F5
**MP infinito** ---------- 8002E7E6 0040
---------- 8007657A 0060
**Bromides (aperte L2+Start)** ------- D00B8854 0801
---------- 801DC300 9291
---------- D00B8854 0801
---------- 801DC302 9493
---------- D00B8854 0801
---------- 801DC304 9695
---------- D00B8854 0801
---------- 801DC306 9897
---------- D00B8854 0801
---------- 801DC308 9A99
---------- D00B8854 0801
---------- 801DC30A A59B
---------- D00B8854 0801
---------- 801DC30C B5A7

## LUNAR 2 ETERNAL BLUE

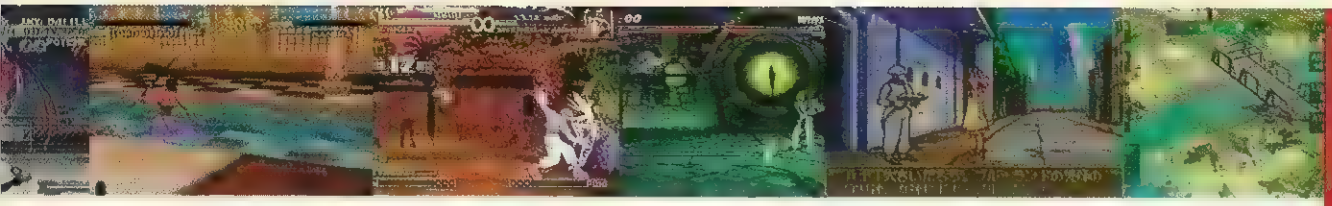
**Muita EXP após as batalhas** ----- 800895F4 FFFF
**Muita grana após as batalhas** ---- 800895D8 FFFF
**Grana infinita** ---------- 80088544 967F
---------- 80088546 0098
**Sem inimigos (aperte L2+Select)**
---------- D0088F00 1001
---------- 80000700 0001
---------- D0088F00 1002
---------- 80000700 0000
---------- D0000700 0001
---------- 80088FD0 0063
---------- D0000700 0001
---------- 80088FA0 0063

### Alex

**HP** máximo ---------- 80081DFC 03E7
---------- 80081DFE 03E7
**MP** máximo ---------- 80081E00 03E7
---------- 80081E02 03E7
**Nível** máximo ---------- 80081DF0 0063
**EXP** máxima ---------- 80081DF4 967F
---------- 80081DF6 0098
**EXP=1** ---------- 80081DF8 0001
---------- 80081DFA 0000
**Atributos** máximos ---------- 80081E04 03E7
---------- 80081E06 03E7
---------- 80081E08 03E7
---------- 80081E0A 03E7
---------- 80081E0C 03E7
---------- 80081E0E 03E7
---------- 80081E10 03E7
---------- 80081E12 03E7
---------- 80081E14 03E7

### Códigos para todos

**HP infinito para todos** -------- B00700C4 00000000
---------- 80081DFC 03E7
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081DFE 03E7
**MP infinito para todos** ------- B00700C4 00000000
---------- 80081E00 03E7
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E02 03E7
**Nível máximo para todos** --- B00700C4 00000000
---------- 80081DF0 0063
**EXP máxima para todos** ----- B00700C4 00000000
---------- 80081DF4 967F
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081DF6 0098
**EXP = 1 para todos** ---------- B00700C4 00000000
---------- 80081DF8 0001
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081DFA 0000
**Atributos máximos para todos**
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E04 03E7
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E06 03E7
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E08 03E7
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E0A 03E7



---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E0C 03E7
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E0E 03E7
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E10 03E7
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E12 03E7
---------- B00700C4 00000000
---------- 80081E14 03E7

### Códigos Gerais

Itens infinitos no slot 1 ---------- 80198224 0063
Todos os itens ---------- B1000024 00000000
---------- 80198224 0063

## METAL GEAR SOLID INTEGRAL

### Destravar os discos 1 e 2

Destravar o jogo ---------- D00C3AB6 1040
---------- 800C3AB6 1000
---------- D00C492A 1040
---------- 800C492A 1000

### Destravar o DiscVR.

Destravar o jogo ---------- D00C209A 1040
---------- 800C209A 1000
Energia infinita ---------- 800B4DAE 0600
---------- 800B4DB0 0600
Oxigênio infinito (pressione R1)
---------- D00AB950 0008
---------- 800ABA34 03E7
O radar não fica em "Jammed" quando descoberto ---------- 800ABA00 0000
Modo Predador ---------- D00B4DB8 0000
---------- 800ABA10 0000
Ter Cigs ---------- 800B4DE2 0001
Ter Scope ---------- 800B4DE4 0001
Ter C.Box A ---------- 800B4DE6 0001
Ter C.Box B ---------- 800B4DE8 0001
Ter C.Box C ---------- 800B4DEA 0001
Ter N.V.G. ---------- 800B4DEC 0001
Ter Therm.G ---------- 800B4DEE 0001
Ter Gas Mask ---------- 800B4DF0 0001
Ter B.Armor ---------- 800B4DF2 0001
Ter Ketchup ---------- 800B4DF4 0001
Ter Stealth ---------- 800B4DF6 0001
Ter Bandana ---------- 800B4DF8 0001
Ter Camera ---------- 800B4DFA 0001
Ter o Level 7 Key Card ---------- 800B4E04 0007
Nunca ter a Time Bomb ---------- 800B4E06 0000
Ter Mine Detector ---------- 800B4E08 0001
Ter MO Disc ---------- 800B4E0A 0001
Ter Rope ---------- 800B4E0C 0001
Ter Scarf ---------- 800B4E0E 0001
Ter Socom Pistol ---------- 800B4DBA 03E7
---------- 800B4DCE 03E7
Ter Famas ---------- 800B4DBC 03E7
---------- 800B4DD0 03E7
Ter Grenades ---------- 800B4DBE 03E7
---------- 800B4DD2 03E7
Ter Nikita ---------- 800B4DC0 03E7
---------- 800B4DD4 03E7
Ter Stinger ---------- 800B4DC2 03E7
---------- 800B4DD6 03E7
Ter Claymore Mines ---------- 800B4DC4 03E7
---------- 800B4DD8 03E7
Ter C4 ---------- 800B4DC6 03E7
---------- 800B4DDA 03E7
Ter Stun Grenades ---------- 800B4DC8 03E7
---------- 800B4DDC 03E7
Ter Chaff Grenades ---------- 800B4DCA 03E7
---------- 800B4DDE 03E7
Ter Sniper Rifle (PSG1) ---------- 800B4DCC 03E7
---------- 800B4DE0 03E7
Ter 99 Rations ---------- 800B4DFC 0063
---------- 800B4E12 0063
Ter 99 Medicine ---------- 800B4DFE 0063
---------- 800B4E14 0063
Ter 99 Diazepam ---------- 800B4E00 0063
---------- 800B4E16 0063
Auto recarregar arma ---------- 800AB9EC 001E
---------- 800ABA04 001E

## MGSI VR TRAINING DISC

### Todos os VR Modes

Terminar o Sneaking Mode ------- 800E1050 FFFF
---------- 800E1068 FFFF
---------- 800E1080 FFFF
---------- 800E1098 FFFF
Terminar o Weapon Mode --------- 800E1052 FFFF
---------- 800E1054 FFFF
---------- 800E1056 FFFF
---------- 800E1058 FFFF
---------- 800E105A FFFF
---------- 800E106A FFFF
---------- 800E106C FFFF
---------- 800E106E FFFF

---------- 800E1070 FFFF
---------- 800E1072 FFFF
Terminar o Advavced Mode ------ 800E1082 FFFF
---------- 800E1084 FFFF
---------- 800E1086 FFFF
---------- 800E1088 FFFF
---------- 800E108A FFFF
---------- 800E109A FFFF
---------- 800E109C FFFF
---------- 800E109E FFFF
---------- 800E10A0 FFFF
---------- 800E10A2 FFFF
Terminar o Special Mode --------- 800E10BC FFFF
---------- 800E10D4 FFFF
---------- 300E10ED 00FF
---------- 300E10EE 00FF
---------- 800E1122 FFFF
---------- 300E1124 00FF
---------- 300E114F 00FF
---------- 300E1150 0001
---------- 800E11CE FFFF
---------- 300E1181 00FF
Energia Infinita ---------- 800B2A0E 0600
---------- 800B2A10 0600
Estar com o Stealth ---------- 800B2A16 000A
Munição de Socom infinita ------- 800B2A1A 0064
---------- 800B2A1C 0064
---------- 800B2A1E 0064

## PERSONA 2

Tempo 00:00 ---------- 80080BC4 0000
---------- 80080BC6 0000
Grana Infinita ---------- 8007F428 E0FF
---------- 8007F42A 05F5
HP máximo para o primeiro personagem
---------- 80080540 03E7
---------- 80080542 03E7
SP máximo para o primeiro personagem
---------- 80080544 03E7
---------- 80080546 03E7
Ganhar muita Exp depois de cada batalha
---------- D00D2498 3021
---------- 900D2498 2486270F
Todas as Cartas deTarô ----- B0170002 00000000
---------- 8007F7B6 03E7
---------- B0160002 00000000
---------- 8007F7E4 03E7
---------- B0490002 00000000
---------- 8007F810 03E7
---------- B0060002 00000000
---------- 8007F8A2 03E7

## RACING LAGOON

Máximo deYen ---------- 80062B90 967F
---------- 80062B92 0098
Máximo de RP ---------- 80062C8C 967F
---------- 80062C8E 0098
Todas as partes (Pressione Select+L1+L2+R1+R2)
---------- E006B5E4 010F00A0
---------- B0A00002 00000000
---------- 80063EE6 5555
Todas as partes com Máximo de Nível (Pressione Select+L1+L2+ R1+R2) ------- E006B5E4 010F00F0
---------- B0F00002 00000000
---------- 30064465 0003
Velocidade turbo (pressione X+R2)
---------- D006B5E4 0042
---------- 800D4116 0003
Aumentar a velocidade do AGSCC (pressione X+R1) ---------- D006B5E4 1008
---------- 800D4116 0005
Máximo número de vitórias ------ 80062BB8 423F
---------- 80062BBA 000F
Mínimo número de derrotas ----- 80062BBC 0000
---------- 80062BBE 0000
Todos os itens ---------- B1300002 00000000
---------- 80063E60 FFFF
Abrir todas as pistas ---------- B0130001 00000000
---------- 30062D18 00FF
Para o cronômetro (ambos os modos)
---------- D00D0AA0 0001
---------- 800D0AA0 0000
---------- D00D0AA4 0001
---------- 800D0AA4 0000
---------- D00D0AA8 0001
---------- 800D0AA8 0000
---------- D00D0AAC 0001
---------- 800D0AAC 0000
---------- D00D0AB0 0001
---------- 800D0AB0 0000
---------- D00D0AB4 0001
---------- 800D0AB4 0000
---------- D00D0AB8 0001
---------- 800D0AB8 0000
---------- D00D0ABC 0001
---------- 800D0ABC 0000
---------- D00D0AC0 0001
---------- 800D0AC0 0000

## RALF'S ADVENTURE

Vida Infinita ---------- 300B9C18 0002
Tempo Infinito ---------- 800B9BF8 4000
ou ---------- D00CF3A6 2462
---------- 800CF3A4 0000
HP Infinito ---------- 801F94DA 0320
ou ---------- 800B9C08 0005

## RIVAL SCHOOLS 2

Destravar o jogo ---------- D00A6CFA 1040
---------- 800A6CFA 1000
Energia infinita para o P1 --------- 801EFA02 00C8
Energia infinita para o P2 --------- 801EFE02 00C8
SP infinito para o P1 ---------- 801EFC18 0900
SP infinito para o P2 ---------- 801F0018 0900
P2 sem energia ---------- 801EFE02 0000
P2 sem Power ---------- 301F0019 0000
Máximo de pontos ---------- 801F5B04 869F
---------- 801F5B06 0001
Todas as Omake Options --- B00E0002 00000000
---------- 801F5B08 FFFF

### Story Mode

Máximo de pontos de amizade com todos os personagens ---------- B0060003 00000000
---------- 301F18C1 0030

Todos os Status no máximo
---------- B0090001 00000000
---------- 301F18E3 0012
---------- D007344E 2442
---------- 8007344C 0000

Todos os mebros com EN infinito
---------- D007348E 0044
---------- 8007348E 0040
---------- D008BD62 0044
---------- 8008BD62 0040
---------- D008EEB6 0043
---------- 8008EEB6 0040
---------- D008EEF6 0044
---------- 8008EEF6 0040

Ter Move Infinito
**Nota:** Quando seu turno começar, pressione Select + R2 para ativar os códigos; quando o do oponente começar, pressione Select + L2 para desativar os mesmos.
---------- D014C988 0101
---------- 800754A4 0001
---------- D014C988 0102
---------- 800754A4 0000

HP Infinito
**Nota:** Quando seu turno começar, pressione Select + R2 para ativar os códigos; quando o do oponente começar, pressione Select + L2 para desativar os mesmos.
---------- 9008EB04 0C0001C0
---------- 9008EB08 00000000
---------- 900006F8 801332B8
---------- 900006FC 801332B0
---------- 80000702 8C10
---------- 90000708 16700003
---------- 90000710 A6720002
---------- 90000714 A6720004
---------- 90000718 03E00008
---------- D014C988 0101
---------- 80000700 06FC
---------- D014C988 0102
---------- 80000700 06F8

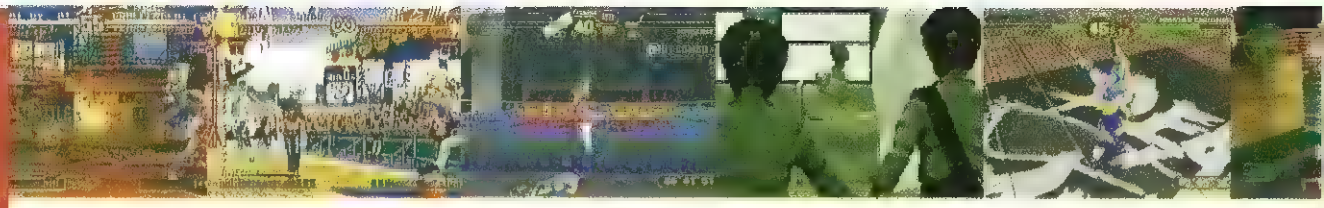
## SHADOW MADNESS

### Códigos para Clementt

Códigos de modificador de Nome
Digito 1 ---------- 3010B5EE 00??
Digito 2 ---------- 3010B5EF 00??
Digito 3 ---------- 3010B5F0 00??
Digito 4 ---------- 3010B5F1 00??
Digito 5 ---------- 3010B5F2 00??
Digito 6 ---------- 3010B5F3 00??
Digito 7 ---------- 3010B5F4 00??
Ep Máximo ---------- 8010B60A FFFF
Attack Máximo ---------- 3010B5FA 007F
Defense Máximo ---------- 3010B5FB 007F
Agility Máximo ---------- 3010B5FC 007F
Prowess Máximo ---------- 3010B5FD 007F
Speed Máximo ---------- 3010B5FF 007F
Special Skill no nível Máximo --- 3010B600 007F
Condição sempre em "Fine" ----- 8010B610 0000
Ativa a tela de Cast Spell ---------- 8010B612 0001
HP Infinito ---------- 8010B602 03E7
HP Máximo ---------- 8010B604 03E7
MP Infinito ---------- 8010B606 03E7
MP Máximo ---------- 8010B608 03E7

### Códigos para o Herv-5

Códigos de modificador de Nome
Digito 1 ---------- 3010B5B0 00??
Digito 2 ---------- 3010B5B1 00??
Digito 3 ---------- 3010B5B2 00??
Digito 4 ---------- 3010B5B3 00??



Digito 5 ---------- 3010B5B4 00??
Digito 6 ---------- 3010B5B5 00??
Digito 7 ---------- 3010B5B6 00??
Ep Máximo ---------- 8010B5CC FFFF
Attack Máximo ---------- 3010B5BC 007F
Defense Máxima ---------- 3010B5BD 007F
Agility Máxima ---------- 3010B5BE 007F
Prowess Máxima ---------- 3010B5BF 007F
Speed Máxima ---------- 3010B5C1 007F
Special Skill no nível Máximo --- 3010B5C2 007F
Condição sempre em "Fine" ----- 8010B5D2 0000
Ativa a tela de Cast Spell ---------- 8010B5D4 0001
HP Infinito ---------- 8010B5C4 03E7
HP Máximo ---------- 8010B5C6 03E7
MP Infinito ---------- 8010B5C8 03E7
MP Máximo ---------- 8010B5CA 03E7

### Jirina Codes

Códigos de modificador de Nome

Digito 1 ---------- 3010B4F6 00??
Digito 2 ---------- 3010B4F7 00??
Digito 3 ---------- 3010B4F8 00??
Digito 4 ---------- 3010B4F9 00??
Digito 5 ---------- 3010B4FA 00??
Digito 6 ---------- 3010B4FB 00??
Digito 7 ---------- 3010B4FC 00??
Ep Máximo ---------- 8010B512 FFFF
Attack Máximo ---------- 3010B502 007F
Defense Máxima ---------- 3010B503 007F
Agility Máxima ---------- 3010B504 007F
Prowess Máxima ---------- 3010B505 007F
Speed Máxima ---------- 3010B507 007F
Special Skill no nível Máximo --- 3010B508 007F
Condição sempre em "Fine" ----- 8010B518 0000
Ativa a tela de Cast Spell ---------- 8010B51A 0001
HP Infinito ---------- 8010B50A 03E7
HP Máximo ---------- 8010B50C 03E7
MP Infinito ---------- 8010B50E 03E7
MP Máximo ---------- 8010B510 03E7

### Stinger Codes

Códigos de modificador de Nome

Digit 1 ---------- 3010B572 00??
Digit 2 ---------- 3010B573 00??
Digit 3 ---------- 3010B574 00??
Digit 4 ---------- 3010B575 00??
Digit 5 ---------- 3010B576 00??
Digit 6 ---------- 3010B577 00??
Digit 7 ---------- 3010B578 00??
Ep Máximo ---------- 8010B58E FFFF
Attack Máximo ---------- 3010B57E 007F
Defense Máxima ---------- 3010B57F 007F
Agility Máxima ---------- 3010B580 007F
Prowess Máxima ---------- 3010B581 007F
Speed Máxima ---------- 3010B583 007F
Special Skill no nível Máximo --- 3010B584 007F
Condição sempre em "Fine" ----- 8010B594 0000
Ativa a tela de Cast Spell ---------- 8010B596 0001
HP Infinito ---------- 8010B586 03E7
HP Máximo ---------- 8010B588 03E7
MP Infinito ---------- 8010B58A 03E7
MP Máximo ---------- 8010B58C 03E7

### Windleaf Codes

Códigos de modificador de Nome

Digit 1 ---------- 3010B4B8 00??
Digit 2 ---------- 3010B4B9 00??
Digit 3 ---------- 3010B4BA 00??
Digit 4 ---------- 3010B4BB 00??
Digit 5 ---------- 3010B4BC 00??
Digit 6 ---------- 3010B4BD 00??
Digit 7 ---------- 3010B4BE 00??
Ep Máximo ---------- 8010B4D4 FFFF
Attack Máximo ---------- 3010B4C4 007F
Defense Máxima ---------- 3010B4C5 007F
Agility Máxima ---------- 3010B4C6 007F
Prowess Máxima ---------- 3010B4C7 007F
Speed Máxima ---------- 3010B4C9 007F
Special Skill no nível Máximo -- 3010B4CA 007F
Condição sempre em "Fine" ----- 8010B4DA 0000
Ativa a tela de Cast Spell ---------- 8010B4DC 0001
HP Infinito ---------- 8010B4CC 03E7
HP Máximo ---------- 8010B4CE 03E7
MP Infinito ---------- 8010B4D0 03E7
MP Máximo ---------- 8010B4D2 03E7

### Xero Codes

Códigos de modificador de Nome

Digit 1 ---------- 3010B534 00??
Digit 2 ---------- 3010B535 00??
Digit 3 ---------- 3010B536 00??
Digit 4 ---------- 3010B537 00??
Digit 5 ---------- 3010B538 00??
Digit 6 ---------- 3010B539 00??
Digit 7 ---------- 3010B53A 00??
Ep Máximo ---------- 8010B550 FFFF
Attack Máximo ---------- 3010B540 007F
Defense Máxima ---------- 3010B541 007F
Agility Máxima ---------- 3010B542 007F
Prowess Máxima ---------- 3010B543 007F

**Speed** Máxima ---------- 3010B545 007F
**Special Skill no nível Máximo** --- 3010B546 007F
**Condição sempre em "Fine"** ----- 8010B556 0000
**Ativa a tela de Cast Spell** ---------- 8010B558 0001
**HP** Infinito ---------- 8010B548 03E7
**HP** Máximo ---------- 8010B54A 03E7
**MP** Infinito ---------- 8010B54C 03E7
**MP** Máximo ---------- 8010B54E 03E7

### Códigos Gerais

**Gold Infinito** ---------- 800AFB74 FFFF
**Gold Máximo** ---------- 800AFB74 967F
---------- 800AFB76 0098
**Hexite** Infinito ---------- 800AFB78 FFFF
**Hexite** Máximo ---------- 800AFB78 967F
---------- 800AFB7A 0098
**Sem batalhas aleatórias** ---------- 8009F932 0273

## STAR OCEAN 2- THE SECOND STORY

**Fol** Máximo ---------- 8009B610 C9FF
---------- 8009B612 3B9A
**Fol** Infinito ---------- 8009B610 FFFF
**Salvar em qualquer lugar** --------- 80074628 0001

### Códigos de Claude

**Nível máximo após uma batalha**
---------- 8009A9D0 C9FF
---------- 8009A9D2 3B9A
HP Máximo ---------- 8009A9D4 270F
---------- 8009A9DC 270F
**HP infinito nas batalhas** ---------- 8009A9DC 270F
**MP** Máximo ---------- 8009A9E0 270F
---------- 8009A9E4 270F
**MP infinito nas batalhas** ---------- 8009A9E4 270F
**Modificador de nível** ---------- 3009A9E8 00??
**STR** Máxima ---------- 8009A9EA 270F
**CON** Máxima ---------- 8009A9F0 270F
**DEX** Máxima ---------- 8009A9FC 270F
**AGL** Máxima ---------- 8009A9F6 270F
**INT** Máxima ---------- 8009AA02 270F
**GUTS** Máxima ---------- 3009AA08 00FF

### Ativar os Skills de Max

**Sketching** ---------- 3009AA1D 000A
**Musical Notation** ---------- 3009AA1E 000A
**Music Instruments** ---------- 3009AA1F 000A
**Tool Knowledge** ---------- 3009AA20 000A
**Mineralogy** ---------- 3009AA21 000A
**Herbal Medicine** ---------- 3009AA22 000A
**Craft** ---------- 3009AA23 000A
**Esthetic Sense** ---------- 3009AA24 000A
**Writing** ---------- 3009AA25 000A
**Effort** ---------- 3009AA26 000A
**Perseverance** ---------- 3009AA27 000A
**Patience** ---------- 3009AA28 000A
**Danger Sense** ---------- 3009AA29 000A
**Biology** ---------- 3009AA2A 000A
**Mental Science** ---------- 3009AA2B 000A
**Kitchen Knife** ---------- 3009AA2C 000A
**Recipe** ---------- 3009AA2D 000A
**Good Eye** ---------- 3009AA2E 000A
**Whistling** ---------- 3009AA2F 000A
**Animal Training** ---------- 3009AA30 000A
**Metal Casting** ---------- 3009AA31 000A
**Scientific Ability** ---------- 3009AA32 000A
**Fairyology** ---------- 3009AA33 000A
**Radar** ---------- 3009AA34 000A
**Piety** ---------- 3009AA35 000A
**Playfulness** ---------- 3009AA36 000A
**Functionality** ---------- 3009AA37 000A
**Courage** ---------- 3009AA38 000A
**Poker Face** ---------- 3009AA39 000A
**Copying** ---------- 3009AA3A 000A
**Mech Knowledge** ---------- 3009AA3B 000A
**Mech Operation** ---------- 3009AA3C 000A
**Below the Belt** ---------- 3009AA3D 000A
**Strong Blow** ---------- 3009AA3E 000A
**Flip** ---------- 3009AA3F 000A
**Counterattack** ---------- 3009AA40 000A
**Feint** ---------- 3009AA41 000A
**Mental Training** ---------- 3009AA42 000A
**Motormouth** ---------- 3009AA43 000A
**Body Control** ---------- 3009AA44 000A
**Spirit Force** ---------- 3009AA45 000A
**Parry** ---------- 3009AA46 000A
**Cancel** ---------- 3009AA47 000A
**Gale** ---------- 3009AA48 000A
**Provocation** ---------- 3009AA49 000A
**Float** ---------- 3009AA4A 000A

## SPRIGGAN~LUNAR VERSE

**HP** Infinito ---------- 801DBD80 270F
**EP** Infinito ---------- 801DBD84 0064
**HP** Máximo ---------- 801F4EB4 270F
**EP** Máximo ---------- 801F4EB8 0064
**Munição infinita** ---------- 301EB58C 0063

## ALIEN TRILOGY

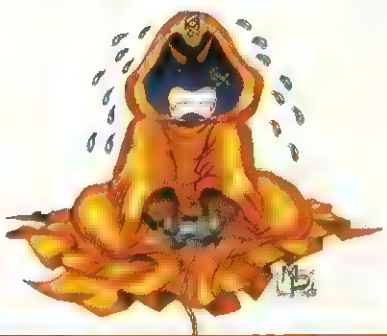
**Testados na versão 1.91**

Master Code .... **F6000924 C305**
..... **B6002800 0000**
Sempre com o Pulse Rifle
..... **1605AB02 0001**
Ammo infinita (para Pulse Rifle)
..... **1606CE34 0063**
Sempre com a Shotgun
..... **1605AAFE 0001**
Ammo infinita (para Shotgun)
..... **1606CE32 0063**
Sempre com a Flamer Gun
..... **1605AB0A 0001**
Flamer Fuel infinito
..... **1606CE3A 0063**
Sempre com a Smart Gun
..... **1605AB06 0001**
Ammo infinita (para Smart Gun)
..... **1606CE3C 0063**
Granadas infinitas
..... **1606CE38 0009**
Bullets infinitas
..... **1606CE2E 0063**
Batteries infinitas
..... **1606CE42 0009**
Sempre com Auto-Mapper
..... **1606CE26 0084**
Charges infinitas
..... **1606CE40 0009**
Sempre com Acid Vest
..... **1606CE2A 0063**

## DARK SAVIOR

**Testados na versão 1.94**

Master Code .... **F6000924 FFFF**
Timer (no começo) sempre 0:00 00
..... **160FE14E 0000**
HP infinito para Garian
..... **160DEFB0 03E7**
Max HP para Garian
..... **160DEFB2 03E7**
B-HP infinito para Garian
..... **160DEFB6 03E7**
Pontos infinitos
..... **102FB02E FFFF**
Max Attack para Garian
..... **102D0338 03E7**
Max Defense para Garian
..... **102D033A 03E7**
Attack, Defense e modificador de speed (CCCC = máximo para tudo) para Garian
..... **102FB0C4 ????**
Sempre ter Meat
..... **302FB0DC 0001**
Sempre ter Captain's Key
..... **302FB0DD 0001**
Sempre ter Chocolate
..... **302FB0DE 0001**
Sempre ter Bottle
..... **302FB0DF 0001**
Sempre ter Magazine
..... **302FB0E0 0001**
Sempre ter Bilanium
..... **302FB0E1 0001**
Sempre ter Emergency Exit Key
..... **302FB0E2 0001**
Sempre ter JLO's Key
..... **302FB0E3 0001**
Sempre ter Liquid Nitrogen
..... **302FB0E4 0001**
Sempre ter Grid Iron Door Key
..... **302FB0E5 0001**
Sempre ter Jloid Badge
..... **302FB0E6 0001**
Sempre ter Diary of Wouda
..... **302FB0E7 0001**
Sempre ter Blue Rose
..... **302FB0E8 0001**
Sempre ter Deadley
..... **302FB0E9 0001**
Sempre ter Man's Key
..... **302FB0EA 0001**
Sempre ter Key to The Ruins
..... **302FB0EB 0001**
Sempre ter Scroll of Lavian
..... **302FB0EC 0001**
Sempre ter Copper Ring
..... **302FB0ED 0001**
Sempre ter Golden Ring
..... **302FB0EE 0001**
Sempre ter Silver Ring
..... **302FB0EF 0001**
Sempre ter Warden's Diary 1
..... **302FB0F0 0001**
Sempre ter Warden's Diary 2
..... **302FB0F1 0001**
Sempre ter Doc's Diary
..... **302FB0F2 0001**
Sempre ter Alibaba's Diary 1
..... **302FB0F3 0001**
Sempre ter Alibaba's Diary 2
..... **302FB0F4 0001**
Sempre ter Silver Key
..... **302FB0F5 0001**
Sempre ter Sewer Key
..... **302FB0F6 0001**
Sempre ter Passage Way
..... **302FB0F7 0001**
Sempre ter Mural Key
..... **302FB0F8 0001**
Sempre ter Mural Key
..... **302FB0F9 0001**
Sempre ter Mural Key
..... **302FB0FA 0001**
Sempre ter Mural Key
..... **302FB0FB 0001**
Sempre ter Mural Key
..... **302FB0FC 0001**
Sempre ter Mural Key
..... **302FB0FD 0001**
Sempre ter Gold Key
..... **302FB0FE 0001**
Sempre ter Gold Key
..... **302FB0FF 0001**
Sempre ter Graveyard Key
..... **302FB100 0001**
Sempre ter Castle Key
..... **302FB102 0001**
Sempre ter Glitched Item
..... **302FB103 0001**
Não levar nenhum item
..... **302FB104 0001**



# PRÓ-DICAS - PROMOÇÃO "ENTRE NA ERA 128"

**Nome:** _____

**Endereço:** _____

**Cidade:** _____ **Estado:** _____

**CEP:** _____ **Telefone:** _____

**CIC (se menor, do pai ou responsável):** _____

## I - PERFIL DO LEITOR

**1 - Sexo:**

☐ Masculino
☐ Feminino

**2 - Idade:** _____

**3 - Você está estudando atualmente?**

☐ Sim ☐ Não

**4 - Qual é seu grau de escolaridade?**

1° Grau ☐ Cursando ☐ Completo
2° Grau ☐ Cursando ☐ Completo
Superior ☐ Cursando ☐ Completo

**5 - Atualmente você está trabalhando? Se sim, qual sua profissão?**

☐ Sim. Profissão: _____
☐ Não

**6 - Qual é o valor do seu rendimento mensal?**

☐ até R$ 200,00
☐ de R$ 201,00 a R$ 500,00
☐ de R$ 501,00 a R$ 1000,00
☐ acima de R$ 1000,00

**7 - Você possui computador?**

☐ Sim. Qual? _____
☐ Não ☐ Pretende adquirir

**8 - Você tem acesso a Internet?**

☐ Sim ☐ Não
☐ Pretende adquirir

**9 - Indique qual(is) videogame(s) você possui ou pretende adquirir:**

| | Tem | Pretende Adquirir |
|---|---|---|
| Nintendinho | ☐ | ☐ |
| Master System | ☐ | ☐ |
| Game Boy | ☐ | ☐ |
| Game Gear | ☐ | ☐ |
| Mega Drive | ☐ | ☐ |
| Sega CD ou 32X | ☐ | ☐ |
| Super NES | ☐ | ☐ |
| 3DO | ☐ | ☐ |
| Neo Geo | ☐ | ☐ |
| Sega Saturn | ☐ | ☐ |
| Playstation | ☐ | ☐ |
| Nintendo 64 | ☐ | ☐ |
| Dreamcast | ☐ | ☐ |

☐ Nenhum
☐ Outros: _____

**10 - Qual é o seu gênero de jogo preferido?**

☐ Luta ☐ Ação
☐ Adventure ☐ Corrida
☐ RPG ☐ Esportes
☐ Estratégia ☐ Shooter
☐ Tiro em 1ª pessoa ☐ Puzzle
☐ Outros: _____

**11 - Você compra jogos com que freqüência?**

☐ Diariamente
☐ Semanalmente
☐ Quinzenalmente
☐ Mensalmente
☐ Raramente
☐ Não compra

**12 - Você aluga jogos com que freqüência?**

☐ Diariamente
☐ Semanalmente
☐ Quinzenalmente
☐ Mensalmente
☐ Raramente
☐ Não aluga

**13 - Você joga arcades com que freqüência?**

☐ Diariamente
☐ Semanalmente
☐ Quinzenalmente
☐ Mensalmente
☐ Raramente
☐ Não joga

**14 - Você possui Game-Shark ou outro Game Enhancer (como Action Replay, por exemplo) para o seu console?**

☐ Sim ☐ Não
☐ Pretende adquirir

**15 - Você assiste algum programa de video game pela TV à cabo?**

☐ Sim. Qual?: _____
☐ Não

## II - PERFIL DA REVISTA

**1 - Com que freqüência você compra a revista Gamers Pró-Dicas?**

☐ Todos os meses
☐ Quase todas as edições
☐ Uma ou outra edição
☐ Não compra

**2 - Quantas pessoas costumam consultar a sua revista Gamers Pró-Dicas?**

☐ Só você
☐ Até 2 pessoas além de você
☐ De 3 a 5 pessoas além de você
☐ Mais de 5 pessoas além de você

**3 - Cite as três qualidades principais, na sua opinião, da revista Gamers Pró-Dicas:**

1. _____
2. _____
3. _____

**4 - Cite o que você acha que deveria ser modificado na revista Gamers Pró-Dicas:**

1. _____
2. _____
3. _____

Uma promoção da revista: GAMERS

Em parceria com:

Editora escala

The Ultimate Sports Arcade Game Center

TEC TOY

Rede PROGAMES

# VALE-BRINDE

The Ultimate Sports Arcade Game Center

GAMERS PRÓ DICAS

**5 - Dê uma nota de 0 a 10 para os seguintes quesitos da revista Gamers Pró-Dicas e faça um breve comentário em seguida:**

____Capa
Comentário: _____
____Visual
Comentário: _____
____Quantidade de páginas
Comentário: _____
____Preço da revista
Comentário: _____
____Quantidade de dicas
Comentário: _____
____Qualidade das dicas
Comentário: _____
____Organização das dicas
Comentário: _____
____Códigos para Game Shark
Comentário: _____

**6 - O que você acha do personagem símbolo da revista Gamers Pró-Dicas, o Mago? Você acha que ele deveria ter um nome?**

_____
_____
_____
_____

**8 - Além da Gamers Pró-Dicas, que outras publicações da Editora Escala, Canaã e Equipe Progames você costuma comprar? Dê uma nota de 0 a 10 para aquelas que você compra:**

☐ Gamers - Nota: ____
☐ Almanaque Gamers Pró-Dicas - Nota: ____
☐ Gamers Book - Nota: ____
☐ Especial Shark Action - Nota: ____
☐ Gamers Golpes - Nota: ____
☐ Gamers Especial - Nota: ____
☐ Master Games - Nota: ____
☐ PC Generation - Nota: ____
☐ World Games - Nota: ____
☐ World Games Special - Nota: ____
☐ Almanaque World Games - Nota: ____

**9 - Use este espaço para mandar o seu recado. Escreva suas críticas, elogios e sugestões para a revista Gamers Pró-Dicas:**

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

## PROMOÇÃO "ENTRE NA ERA 128"

Esta é uma promoção da revista **Gamers**, da **Editora Escala**, em parceria com a rede **Progames**, a **Tec Toy** e a **Sports Arcade**, com o objetivo de conhecer o perfil do leitor, ou seja, você, e também o seu gosto em relação aos video games e sua opinião a respeito da revista Gamers e Pró-Dicas, as suas revistas. O intuito desta pequisa, além de premiá-lo, é o de moldar a Gamers e a Pró-Dicas de acordo com a sua opinião, tornando-a cada vez mais "a sua cara". Por este motivo, você só pode participar com dois formulários: o que está encartado na Gamers Nº 41 ou 42 e o incluso na Gamers Pró-Dicas 21 ou 22 (como descrito no parágrafo 4 do regulamento). Com isso poderemos obter estatísticas mais exatas das opiniões dos leitores sobre as duas revistas. É necessário também que você responda a todas as questões com a maior exatidão possível. Apenas desta maneira nós saberemos como melhorar as revistas e agradar a todos.

## REGULAMENTO

**1-** Esta promoção é aberta para todas as pessoas residentes em qualquer parte do Brasil que enviarem suas cartas com o formulário da pesquisa preenchido para a nossa redação, com data de postagem até o **dia 30/08/99** (valendo como comprovante de data o carimbo do correio). As pessoas ligadas direta ou indiretamente com a revista Gamers não poderão participar do concurso. Mande sua carta com o formulário devidamente preenchido para:
**REVISTA GAMERS PRÓ-DICAS:**
**PROMOÇÃO "ENTRE NA ERA 128"**
**Rua Pio XI, Nº230 - Alto da Lapa - São Paulo - SP - CEP 05060-000**

**2-** A apuração dos vencedores ocorrerá através de sorteio aberto ao público. O sorteio será realizado no **dia 10/09/1999, sexta-feira, às 14:00 hs.** na **Editota Escala - Rua Zanzibar, nº 711 - Casa Verde - São Paulo** e será aberto a quem quiser presenciar. A relação de vencedores será divulgada na **edição Nº44 da revista Gamers** e **edição Nº24 da revista Gamers Pró-Dicas** e os sorteados receberão seus prêmios em casa.

**3-** Só serão aceitas as pesquisas preenchidas por completo, sem rasuras, com letra legível e com todos os dados do participante.

**4-** Cada pessoa só poderá enviar **01 (um) formulário de cada revista**, ou seja, para participar da promoção, você pode mandar **um formulário da revista Gamers** (41 OU 42) e **um da revista Gamers Pró-Dicas** (21 OU 22). Se a mesma pessoa mandar **02 (dois) ou mais formulários de uma mesma revista, todos serão anulados.**

**5-** Apenas será aceito o formulário publicado nas revistas **Gamers Nºs 41 e 42** e **Gamers Pró-Dicas Nºs 21 e 22**. Não será aceita nenhum tipo de cópia deste formulário.

**6-** Os prêmios serão os seguintes:
**1° Colocado:**
01 (um) console Dreamcast com 01 (um) jogo indeterminado;
**2° Colocado:**
01 (um) console Neo Geo CD com 01 (um) jogo indeterminado;
**Do 3° ao 7° Colocados:**
05 (cinco) CDs de multimídia da Tec Toy;
**Do 8° ao 107° Colocados:**
100 (cem) revistas indeterminadas com CD multimídia da editora Escala;
**Do 108° ao 157° Colocados:**
50 (cinqüenta) kits com revistas da linha Gamers.

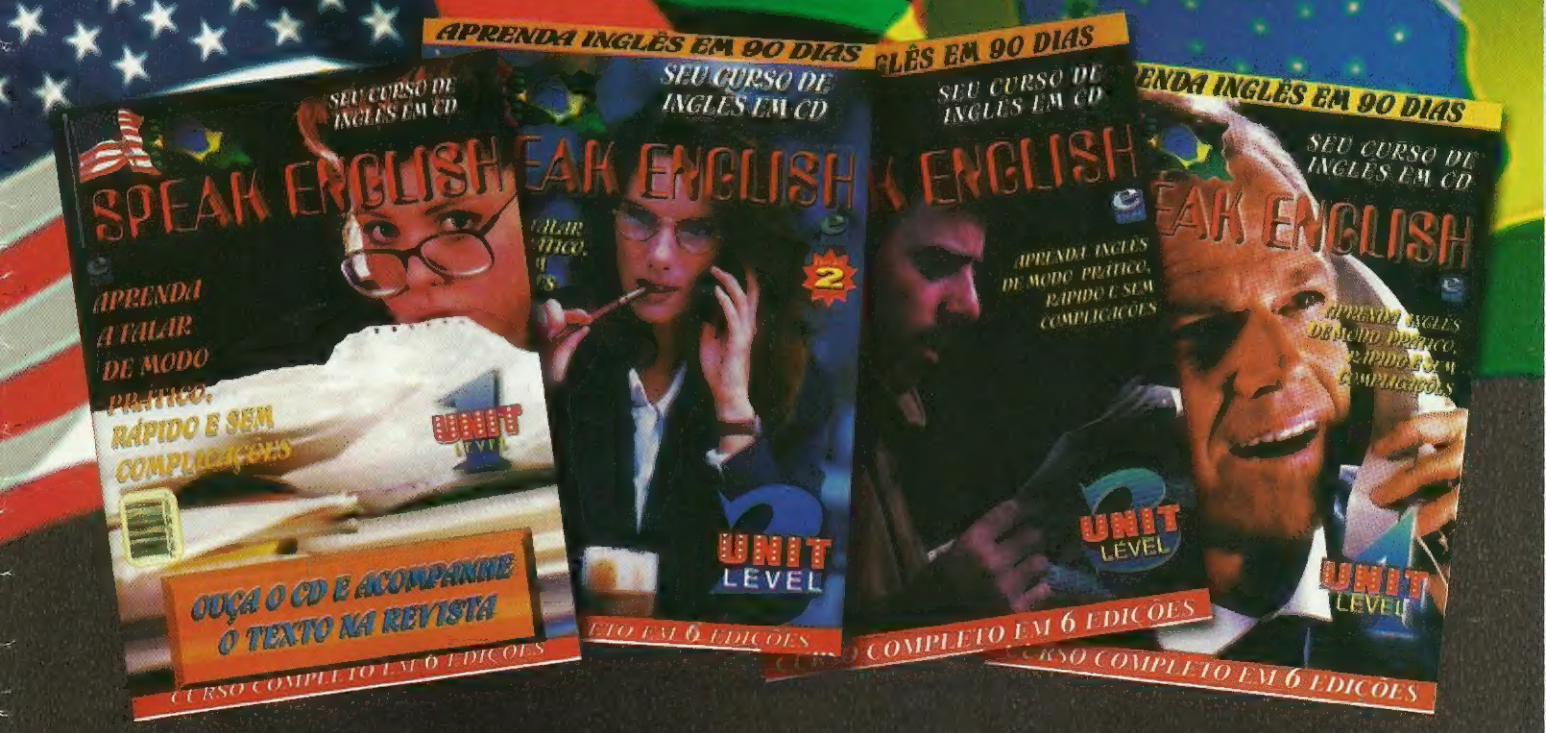

**VALE-BRINDE**

Recorte e leve este cupom a qualquer loja Sports Arcade e você poderá recarregar o seu Sports Card com 5 jogadas prêmio.
Mas atenção, esta promoção é válida somente até 15/09/99.

Concorra a um Dreamcast

# COMPLETE JÁ A SUA COLEÇÃO

## PEÇA AGORA MESMO OS NÚMEROS ATRASADOS DA REVISTA SPEAK ENGLISH!




PREENCHA O CUPOM E ENVIE PARA NÓS.

Nome:.....

Enereço:.....

Cidade:.....Estado.....CEP.....

Número(s) atrasado(s): ☐ Quantidade(s): ☐ Valor de cada edição: **R$ 9,90**

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 - Cep 02599-970 - São Paulo-SP - Maiores informações: Tel.:0XX 11 266-3166. Você recebe em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar esta revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

PROCURE A LOJA MAIS PRÓXIMA DE SUA CASA. LÁ COM CERTEZA, VOCÊ VAI ENCONTRAR OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS PARA OS PRINCIPAIS SISTEMAS DE VIDEO GAMES, E UMA GRANDE VARIEDADE DE ACESSÓRIOS.

# PROGAMES

## Lojas Franquiadas

**SÃO PAULO**

LAPA - R. Pio XI, 230 - Tel.: (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Cons. Moreira de Barros, 314 - Baixos - Tel.: (011) 299-6454
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel.: (011) 273-6784
MOOCA - R. Juventus, 831 - Tel.: (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel.: (011) 829-1142
V. CARRÃO - Praça Aurélio Lombardi, 62 - Tel.: (011) 295-1190
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 3862-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 6693-7813
STO. AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
JD. BRASIL - Av. Julio Buono, 1486 - Tel.: (011) 201-0373
PENHA - Rua Capitão Avelino Carneiro, 457 - Tel.: (011) 6942-0816
GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 03 - Tel.: (011) 208-3033
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel.: (011) 452-2612
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel.: (011) 4076-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel.: (011) 7085-2701 - (B. VISTA)
OSASCO - R. Palestina, 1650 - Tel.: (011) 7203-3185 - (MUNHOZ JR)
RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel.: (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 555 - Tel.: (014) 422-4019
S. J. dos CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel.: (012) 341-7250
OURINHOS - AV. Rodrigues Alves, 256 - Tel.: (014) 322-2424 (CENTRO)
INDAIATUBA - R. 13 de Maio, 805 - Tel.: (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel.: (019) 434-7179
SALTO - R. Itapirú, 158 - Tel.: (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel.: (015) 231-9740
S. J. do RIO PRETO - R. Del. Pinto de Toledo, 3118 - S/L - Tel.: (017) 232-5920
LIMEIRA - R. 13 de Maio, 288 - Tel.: (019) 442-4475
CAMPINAS - R. Com. Querubim Uriel, 131 - Tel.: (019) 255-2545 - (CAMBUÍ)
CAMPINAS - R. José Maria Lisboa, 55 - Tel.: (019) 241-6567 - (V. TEIXEIRA)

**BAHIA**

SALVADOR - Ladeira do Acupe, 2A - Tel.: (071) 356-1372 - (BROTAS)

**BRASÍLIA**

ASA NORTE - SCLN, 313 - BL - E . Loja - 64 - Tel.: (061) 274-3311

**CEARÁ**

FORTALEZA - R. Júlio de Abreu, 291 - Tel.: (085) 267-3684 - (ALDEOTA)

**MINAS GERAIS**

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160 - L. 130 - Tel.: (035) 421-7693
SÃO LOURENÇO - Av. Comendador Costa, 295 Loja 15 - Tel.: (035) 331-1683

**PARAÍBA**

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel.: (083) 226-2369

**PARANÁ**

CURITIBA - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235 - (BATEL)
CURITIBA - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008 - (JUVEVÊ)
CURITIBA - Av. Rep. Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667 - (ÁGUA VERDE)
S. J. dos PINHAIS - Av. Rui Barbosa, 9295 - Tel.: (041) 382-7785

**RIO DE JANEIRO**

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 Loja 106 - Tel.: (021) 596-2111
ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - Tel.: (021) 462-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria, 459 - Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - Rua Conde de Bonfin, 346 S/L 205 - Tel.: (021) 569-9043
BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 564-3608
NILÓPOLIS - R. Ant. José Bittencourt, 124 - Tel.: (021) 691-0417
CAMPO GRANDE - Estr. do Mendanha, 660 - Tel.: (021) 413-9194
LARGO DO MACHADO - R. do Catête, 311 - L. 117 - Tel.: (021) 557-1141
COPACABANA - Av. N. Sra Copacabana, 680 - 2º S S - L. b - Tel.: (021) 547-2644
NITERÓI - R. Mariz e Barros, 351 - Tel.: (021) 610-3786 (ICARAÍ)
PETRÓPOLIS - Bauhaus Expansão L. 06 - Tel.: (024) 231-4071
BARRA - Av. das Américas, 7707 - L. 104 - BL01 - Tel.: (021) 438-8317 (Shop. Millennium)

**RIO GRANDE DO SUL**

PORTO ALEGRE - R. J. Simplício A. Carvalho, 908 - Tel.: (051) 341-3027 (V. IPIRANGA)

**SANTA CATARINA**

FLORIANÓPOLIS - R. Lauro Linhares, 898 S/L - Tel.: (048) 233-2488 (TRINDADE)

**SERGIPE**

ARACAJÚ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel .: (079) 213-0699 (SÃO JOSÉ)

www.progames.com.br

Informações sobre Franchising

Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - SP - Cep 05060-000 - Tels.: (011) 3641-0444/831-0444